

# **CASE BOOK**

## **2010 – 2014**

**TILLVÄGAGÅNGSSÄTT FÖR DOMARE OCH LINJEMÄN**

**TOLKNINGAR AV DE OFFICIELLA REGLERNA**

**SITUATIONER MED DOMSLUT**



**SVENSKA ISHOCKEYFÖRBUNDET**

Översatt och reviderad 2011-09-15

# INLEDNING

Case Book är ett tillägg till Svenska Ishockeyförbundets officiella regelbok. Den innehåller regeltolkningar och förtydliganden samt riktlinjer och instruktioner för domare och linjemän.

Förklaringarna är gjorda för att överensstämma med intentionerna i den officiella regelboken och den sportslighet som spelare, ledare och funktionärer måste känna till och acceptera.

Eftersom den här boken bygger på händelser och situationer som inträffar i samband med matcher kommer den, till skillnad från regelboken, att uppdateras inför varje säsong.

Boken är indelad i avdelningar som följer indelningen i den officiella regelboken.

Texten under varje regel är indelad i tre delar:

- **A** innehåller tillvägagångssätt för utförandet av domarens och linjemännens uppgifter,
- **B** innehåller tolkningar som förtydligar regler som inte är fullständigt förklarade i den officiella regelboken, och
- **C** handlar om situationer som kan uppstå under en match och det korrekta domslutet för varje situation.

Ändringar och tillägg för säsongen 2010 – 2011 samt 2011 – 2012 är överstrukt med gul färg.

Delar av innehållet är förtydliganden och tillvägagångssätt för Ishockey i Sverige, administrerat av Svenska Ishockeyförbundet och dess underlydande regioner och distriktsförbund. Denna text är röd (SWE tolkning)

Om Du hittar några felaktigheter, översättningsmissar eller har några frågor beträffande innehållet i den här Casebook, vänligen skicka dessa till:

Peter Andersson  
Domarchef  
Svenska Ishockeyförbundet  
[peter.andersson@swehockey.se](mailto:peter.andersson@swehockey.se)

Sören Persson  
Domarutveckling  
Svenska Ishockeyförbundet  
[soren.k.persson@telia.com](mailto:soren.k.persson@telia.com)

# INNEHÅLLSFÖRTECKNING

<b>INLEDNING</b> .....	<b>2</b>
<b>Avdelning 1 – Banan</b> .....	<b>5</b>
Regel 119 – Målområdet .....	5
Regel 141 – Utvisningsbänkar .....	5
<b>Avdelning 2 – Lag, spelare och utrustning</b> .....	<b>6</b>
Regel 200 – Spelarna.....	6
Regel 201 – Lagkapten.....	6
Regel 210 – Utrustning .....	6
Regel 223 – Spelares hjälm.....	6
Regel 224 – Spelares ansiktsskydd och visir .....	7
Regel 311 – Domares och linjemäns utrustning.....	7
Regel 234 – Målvaktens hjälm och ansiktsskydd.....	7
Regel 260 – Mätning av utrustning.....	7
<b>Avdelning 3 – Funktionärer och dess uppdrag</b> .....	<b>10</b>
Regel 313 – Linjemännens uppgifter .....	10
Regel 322 – Protokollförare .....	10
Regel 323 – Matchtidtagare .....	10
Regel 330 – Videomåldomare.....	11
<b>Avdelning 4 – Spelets regler</b> .....	<b>13</b>
Regel 402 – Matchens och periodernas början .....	13
Regel 411 – Byte av spelare och målvakter från spelarbänken under pågående spel.....	13
Regel 412 – Byte av spelare i spelstopp.....	13
Regel 415 – Byte av målvakter i spelstopp .....	15
Regel 416 – Skadade spelare.....	15
Regel 417 – Skadade målvakter .....	15
Regel 420 – Matchtiden .....	15
Regel 422 – Time-out.....	16
Regel 440 – Nedsläpp .....	16
Regel 442 – Utförande av nedsläpp .....	18
Regel 450 – Offside.....	20
Regel 451 – Avvaktande offside .....	23
Regel 460 – Icing .....	25
Regel 470 – Definition av ett mål .....	27
Regel 471 – Underkännande av ett mål .....	29
Regel 472 – Mål- och passningspoäng till spelarna.....	31
Regel 481 – Pucken på nätet .....	32
Regel 490 – Stoppa/Passa pucken med händerna .....	33
Regel 492 – Spel med hög klubba.....	34
<b>Avdelning 5 – Straff</b> .....	<b>36</b>
Regel 500 – Straff – Definitioner och tillvägagångssätt .....	36
Regel 501 – Mindre straff och Regel 502 – Lagstraff.....	37
Regel 503 – Större straff .....	42
Regel 504 – Misconduct penalty .....	43
Regel 508 – Straffslag .....	43
Regel 509 – Tillvägagångssätt vid Straffslag.....	44

Regel 511 – Tillvägagångssätt vid målvaktsutvisning .....	47
Regel 512 – Kvittade utvisningar .....	50
Regel 513 – Uppskjutna straff .....	57
Regel 514 – Avvaktande utvisningar .....	59
Regel 523 – Checking from behind – Tackling bakifrån .....	61
Regel 528 – Fisticuffs or roughing – Slagsmål eller onödigt hårt spel .....	62
Regel 534 – Interference – Hindra icke puckförande spelare .....	63
Regel 534 – Interference – Hindra icke puckförande spelare .....	63
Regel 554b – Displacing the Goal Frame – Avsiktligt flytta målburen .....	63
Regel 541 – Kroppstackling i Damishockey .....	64
Regel 550 – Olämpligt uppförande mot funktionär och osportsligt uppträdande av spelare	65
Regel 551 – Olämpligt uppförande mot funktionär och osportsligt uppträdande av ledare	65
Regel 554 – Delaying the game – Fördröjande av spelet .....	66
Regel 555 – Felaktig eller farlig utrustning .....	68
Regel 556 – Bruten klubba .....	69
Regel 557 – En spelare faller på pucken .....	70
Regel 559 – Spelare spelar pucken med händerna .....	71
Regel 560 – Målvakt spelar pucken med händerna .....	71
Regel 565 – Ledare lämnar spelarbänken .....	71
Regel 570 – Kasta en klubba eller något föremål vid en friläggssituation .....	71
Regel 571 – Hindrande av blodinfektion .....	72
Regel 573 – För många spelare på banan .....	72
Regel 591 – Målvakt över den röda mittlinjen .....	72
Regel 592 – Målvakten åker till spelarbänken i ett spelstopp .....	73
Regel 593 – Målvakten lämnar sitt område under ett bråk .....	73
Regel 595 – Skydd av målvakter .....	73
Tillägg A4.7 – Linjemännens uppgifter .....	73

## **Avdelning 1 – Banan**

### **Regel 119 – Målområdet**

#### **B – Tolkning**

1. Målområdet skall mätas från yttre kanten på linjerna som formar området. Linjerna är att betrakta som en del av målområdet.

### **Regel 141 – Utvisningsbänkar**

#### **B – Tolkning**

1. Ett lag skall ha den utvisningsbänk som är belägen mittemot deras spelarbänk. Lagen skall inte byta utvisningsbänkar under matchen.

## **Avdelning 2 – Lag, spelare och utrustning**

### **Regel 200 – Spelarna**

#### **B – Tolkning**

1. Spelares namn kan ändras på laguppställningen när som helst innan matchen startat.
2. Ett lag får enbart ha två ombytta målvakter.
3. En registrerad spelare får delta på uppvärmningen förutsatt att han är tillåten att spela i matchen. Detta gäller även om han inte kommer med på den officiella laguppställningen för matchen.

### **Regel 201 – Lagkapten**

#### **B – Tolkning**

1. Vid en situation när både lagkaptenen och assisterande lagkaptenen/lagkaptenerna befinner sig på spelarbänken, skall domaren kalla till sig lagkaptenen från spelarbänken.
2. I det fall domaren inte anser att det är möjligt att kommunicera med lagkaptenen skall domaren vända sig till lagets ledare.

### **Regel 210 – Utrustning**

#### **B – Tolkning**

1. På internationella turneringar är det inte tillåtet för lagen att använda andra tröjor än de som ska användas på matchen. Anledningen är inmatning i internationellas statistikprogram samt spelardata.

### **Regel 223 – Spelares hjälm**

#### **B – Tolkning**

1. Reservmålvakten måste inte bära hjälm och ansiktsmask när han korsar isen för att återvända till spelarbänken i periodpaus.
2. Spelarna och reservmålvakten måste inte bära sina hjälmar när de sitter på spelarbänken.
3. Om en spelare deltar i uppvärmningen utan hjälm i en förbundsserie är det av Svenska Ishockeyförbundet utsedd supervisor eller domaren som rapporterar händelsen till Tävlingsavdelningen. I regions- och distriktsserier sker rapporten till serieadministratören.

**Regel 224 – Spelares ansiktsskydd och visir**  
**Regel 311 – Domares och linjemäns utrustning**

**B – Tolkning**

1. Tonat, färgat eller spegelglasvisir är inte tillåtet. Gäller spelare och domare.
2. I matcher där tävlingsbestämmelserna tillåter J20-spelare att delta i J18-matcher får dessa J20-spelare spela med visir. Däremot gäller fortfarande Regel 227 – Tandskydd, som säger att dessa spelare då måste bära godkänt tandskydd.

**Regel 234 – Målvaktens hjälm och ansiktsskydd**

**B – Tolkning**

1. Om målvaktens hjälm eller mask åker av under spelets gång och pucken skjuts in i mål innan domaren hunnit blåsa av spelet, ska målet godkännas. Det ska vara en uppenbar målchans. (Se regel 554d Case Book)
2. Om pucken träffar målvaktens hjälm eller mask och går in i mål, ska målet godkännas.

**Regel 260 – Mätning av utrustning**

**A – Domarens tillvägagångssätt**

1. Alla mätningar bör göras med en mätsticka avsedd för mätning av klubbor.
2. Om en kapten från något lag begär mätning av målvaktens utrustning (specificerad i Regelboken) ska den mätas omedelbart efter periodens slut.
3. Ingen mätning av målvaktens klubba eller utrustning skall tillåtas mellan overtime och straffslagsavgörande.
4. Mätning av målvaktens utrustning sker i domarområdet på isen eller på annan lämplig plats.
5. Domaren kan mäta någon utrustning eller klubba som är farlig utan att något av lagen begärt detta. Den farliga utrustningen eller klubban måste tas bort från spelet. Annan utrustning som är felaktig kan mätas enbart om motståndarlaget begär detta.

**B – Tolkning**

1. Målvaktens eller spelares klubbor kan mätas när som helst.
2. Mätning av en klubba är tillåtet för något av lagen efter ett mål.

3. Det är inte nödvändigt att en spelare deltog fysiskt i matchen för att hans klubba ska kunna mätas. Faktumet att spelaren på ett tillåtet sätt var på isen är tillräckligt för att en mätning ska kunna begäras.
4. En målvakt får delta i spelet med en spelares klubba och om mätning av klubban begärs skall klubban mätas som om det vore en spelares klubba.
5. Mätning av klubbladets höjd för en spelares klubba skall mätas 1.5 cm in från bladets tå eller någonstans från den punkten utmed bladet till hälen på klubban.
6. Om klubban är felaktig skall domaren lämna tillbaka klubban till laget och en lagkamrat till spelaren, vars klubba var felaktig, hämta en godkänd klubba och lämna den till spelaren på utvisningsbänken. Laget kan justera bladet på spelarbänken och om spelaren använder klubban igen och ytterligare en mätning begärs, kan klubban mätas igen.
7. När en formell begäran om mätning görs till domaren av lagkaptenen rörande en motståndares klubbas dimensioner måste den motståndaren vara på isen när mätningen begärs.
8. Om en lagkapten gör en formell klagan om böjningen på en motståndares klubblad och domaren inte kan utföra mätningen, måste klubban tas bort från matchen. Regel 555, ingen utvisning skall utdömas för något av lagen.
9. En mätning av klubban kan begäras under ett straffslagsavgörande.
10. Det är enbart kaptenen eller assisterande kaptenen som får begära mätning eller framföra en formell klagan på någon utrustningsdel på motståndarlaget.

## C – Situationer

### Situation 1

Mätning av en anfallande spelares klubba begärs när spelet stoppats i anfallszonen.

**Domslut:** Om klubban är felaktig skall utvisning (Mindre straffet) utdömas och nedsläpp ske på någon av de två tekningspunkterna i det utvisade lagets försvarszon. Om klubban är godkänd ska utvisning utdömas på laget som begärde mätning (Lagstraff) och nästkommande nedsläpp ska ske på någon av de två tekningspunkterna i det utvisade lagets försvarszon.

### Situation 2

En målvakts utrustning mäts i en periodpaus och är felaktig, vilket innebär att målvakten ska ådömas Mindre straffet (2 min).

**Domslut:** Valfri spelare får avtjäna straffet, eftersom det inte var några spelare på isen när mätningen skedde. När målvaktens klubba mäts i en period och den är felaktig, skall en spelare som var på isen när spelet stoppades avtjäna straffet.

### **Situation 3**

En begäran om mätning görs till domaren av lagkaptenen rörande en motståndares klubbas dimensioner. Motståndaren, som var på isen, har fortsatt till spelarbänken och har gått av isen.

**Domslut:** När begäran om mätning är gjord, och så länge funktionärerna kan se klubban, kan klubban mätas. Detta betyder att om spelaren, vars klubba ska mätas, kliver av isen och in på spelarbänken, kan klubban fortfarande bli föremål för en mätning, förutsatt att begäran om mätning mottogs innan han lämnade isen och klubban hela tiden kunnat ses av åtminstone en domare.

### **Situation 4**

En spelare som just kommit in på eller just lämnat utvisningsbänken där han skulle avtjäna eller just avtjänat en utvisning har en klubba som kan bli föremål för en mätning.

**Domslut:** Klubban till en spelare som sitter på utvisningsbänken eller som just återvänt till isen kan mätas när som helst.

### **Situation 5**

Straffläggare är utsedd. Motståndarlaget begär mätning av straffläggarens klubba.

**Domslut:** Om klubban är riktig skall laget som begärde mätning ådömas ett lagstraff och omedelbart placera en spelare på utvisningsbänken. Lagstraffet avtjänas även om mål görs på straffslaget. Om klubban är felaktig skall straffläggaren ådömas mindre straffet och omedelbart bege sig till utvisningsbänken. Ledare utser ny straffläggare. Utdömandet av straffslag och till det är genomfört skall anses vara under samma spelstopp.

### **Situation 6**

Straffläggare är utsedd. Straffläggaren vägrar att överlämna/förstör sin klubba för mätning.

**Domslut:** Spelaren får inte använda klubban för att utföra ett straffslag innan mätning visar att den är riktig. Spelaren får inte utföra straffslaget. Spelaren skall ådömas Mindre straffet samt Misconduct och omedelbart bege sig till utvisningsbänken och avtjäna totalt 12 min. Laget utser en ersättare för det Mindre straffet, ersättaren skall placeras på utvisningsbänken innan straffslaget utförs. Laget utser en ny straffläggare.

### **Situation 7**

Lag A begär mätning av en spelares klubba i Lag B som ska lägga ett straffslag. Klubban visar sig vara godkänd.

**Domslut:** Lag A ska ådömas ett lagstraff och en spelare i Lag A ska bege sig omedelbart till utvisningsbänken. Oavsett om mål görs eller inte på straffslaget ska utvisningen avtjänas. (Se regel 502 b)

## **Avdelning 3 – Funktionärer och dess uppdrag**

### **Regel 313 – Linjemännens uppgifter**

#### **A – Linjemännens tillvägagångssätt**

1. Linjemännen har inte rättigheten att rapportera en förseelse gällande Butt-Ending eller Spearing till domaren när Dubbla Mindre straffet + misconduct penalty ska utdömas. Däremot får de när som helst delge domaren sina observationer när domaren frågar.
2. Linjemännen kan inte stoppa spelet för att utdöma Dubbla Mindre straffet för Highsticking som kan ha resulterat i en skada. Däremot får de när som helst delge domaren sina observationer när domaren frågar om detta.

#### **C – Situationer**

##### **Situation 1**

Domaren avvaktar en utvisning på Lag A, och linjemannen observerar en förseelse av Lag A som ska innebära Lagstraff.

*Domslut:* Linjemannen kan inte stoppa spelet och inget tecken ska visas.  
Linjemannen ska rapportera förseelsen till domaren i första spelstopp.

### **Regel 322 – Protokollförare**

#### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. Domarna ska se till att protokollföraren får rätt information från dem.

### **Regel 323 – Matchtidtagare**

#### **B – Tolkning**

1. Om match- eller utvisningsklockorna startar vid ett felaktigt nedsläpp och någon eller några sekunder hinner gå ska klockan ställas tillbaka till den ursprungliga tiden. Videomåldomaren (VMD) kan rådfrågas för att säkerhetsställa att tiden är rätt återställd.

## C - Situationer

### Situation 1

Ett mål görs och domaren meddelas därefter att klockan stannade och inte gick när målet gjordes. Ingen slutsignal har ljudit i denna situation.

**Domslut:** Målet skall godkännas förutsatt att perioden inte var över.  
Domaren, i samarbete med linjemännen och matchtidtagaren, skall avgöra den tid som klockan stod stilla och göra nödvändiga justeringar.  
Om varken domaren eller matchfunktionärerna kan avgöra tidsjusteringen skall matchen fortsätta och tiden som visas på klockan användas.

## Regel 330 – Videomåldomare

### A – Domarens tillvägagångssätt

1. Innan första nedsläpp i varje period ska domaren kontrollera att telefonlinjen mellan sekretariatet och videomåldomaren (VMD) fungerar, både för att säkerställa att telefonen och VMD-systemet fungerar.
2. Efter att spelet varit i närheten av målburen och det finns en möjlighet att ett mål gjorts, ska domaren vara förberedd på att VMD kan ringa ner för att videobedömning behöver göras. Innan nedsläpp görs ska domaren kontrollera att VMD-lampan inte blinkar.
3. Domaren ska ge ett tydligt tecken – mål eller inte mål. Även om det finns en osäkerhet huruvida det är mål eller inte ska domaren ge tecken och omedelbart tillkännage att en videobedömning kommer att göras.
4. Domaren ska undvika att åka till spelarbänkarna innan videobedömning är gjord.
5. Domaren ska inte förklara för spelarna vad som ska videobedömas (det kan vara någon annan situation som ska videobedömas)
6. Alla spelare ska bege sig till sina respektive spelarbänkar under videobedömning.
7. Det är inte nödvändigt att åka över till spelarbänkarna för att förklara domslutet utan ge enbart tecken för ”mål” eller ”inte mål”.
8. Innan videobedömning utförs ska domarna kort diskutera igenom situationen och förbereda sig för olika svar från VMD.
9. Domarna ska förbereda sig på att ha ett domslut klart om VMD inte kan ge ett besked om målet ska godkännas eller inte.
10. När domaren signalerar för videobedömning ska han informera VMD om vad han vill videobedöma, samtidigt som domaren ska vara förberedd på att VMD kommer att kolla alla situationer.
11. Videobedömning kan begäras av både domaren eller VMD efter ett straffslag eller vid straffslagsavgörande (Game Winning Shot).

12. Domaren ska vara välbekant med regel 330 och de sju orsaker som kan bli videobedömda.

## **B – Tolkning**

1. Videobedömning kan inte begäras av domaren i följande situationer:
  - a. Puck passerat mållinjen före avblåsning eller inte
  - b. Puck som dirigerats in i mål med någon del av kroppen annat än hand eller skridsko
  - c. Spelare åker in i målvakten förutom om pucken glidit in i mål
  - d. Pucken är förd bakåt vid en "360 snurr" under ett straffslag eller vid straffslagsavgörande.
  - e. Spelare i målområdet när pucken skjuts in i mål
  - f. Flyttad målbur under ett straffslag eller vid straffslagsavgörande
2. Under ett straffslag/straffslagsavgörande kan domaren inte begära videobedömning för att kontrollera om mål gjordes på en retur, dvs. på andra skottet under samma straffslag
3. Videomåldomaren kan användas för att fastställa den korrekta tiden om klockan har gått ett par sekunder efter ett felaktigt nedsläpp.

## Avdelning 4 – Spelets regler

### Regel 402 – Matchens och periodernas början

#### B – Tolkning

1. Skulle ett lag inte vara startklart på isen efter periodpausens slut, skall laget ådömas ett Lagstraff för Delaying the game. Detta är en svensk tolkning och för turneringar arrangerade av IIHF gäller separata bestämmelser. (Se även regel 554h)

### Regel 411 – Byte av spelare och målvakter från spelarbänken under pågående spel

#### B – Tolkning

1. Spelaren som kommer in på isen måste vara kvar inom det tänkta området om 1,5 meter från sin spelarbänk fram tills dess att avbytande spelare har lämnat isen.
2. En spelare som har en skridsko i båset och en skridsko på isen ska betraktas som av isytan, dvs. ej i spelet deltagande.
3. Det finns ingen begränsning för det antalet gånger målvakten kan byta fram och tillbaka med en spelare eller reservmålvakten under pågående spel.
4. Del (a) i den här regeln täcker förloppet vid byte av spelare och målvakter. Om målvakten byter med reservmålvakten eller tillbaka, om en spelare byter med en annan spelare, eller om en spelare byts ut mot en målvakt, måste de följa regel 411(a). Om de inte följer regeln skall domaren tillämpa regel 573 mot laget.

#### C – Situation

##### Situation

Under avvaktande utvisning är pucken i icke felande lags försvarszon. Icke felande lag gör ett förtidigt byte av målvakt – spelet stoppas för förtidigt målvaktsbyte.

**Domslut:** Efterföljande nedsläpp skall ske på någon av de båda tekningspunkterna i lagets försvarszon som ådömdes utvisningen.

Observera att denna situation ersätter punkt 5 i regelboken på sidan 54 regel 440g) punkt 5 som är felaktig. Detsamma gäller för 411e) där orden ”vid en avvaktande utvisning” ska tas bort.

### Regel 412 – Byte av spelare i spelstopp

#### A – Domarens tillvägagångssätt

1. Domaren skall sträcka upp sin arm och sedan ta ner den igen i alla spelstopp, även om det inte sker några spelarbyten.

2. I situationer där bortalaget dröjer med att placera spelare på isen i syfte att hemmalaget ska placera sina spelare på isen först, skall den här proceduren styra spelarbytena. Det här ska ge hemmalaget möjligheten att göra det sista bytet. Domaren skall vara strikt med räknandet av de fem sekunderna och inte tillåta bortalaget att byta spelare när han sträcker upp armen. Om domaren observerar att en tränare försöker få sina spelare in på isen och inte gör något avsiktligt försök att fördröja bytet (gäller båda lagen), kan han ge lagen några extra sekunder.
3. Domaren måste tillåta spelare som är på väg över sargen att fortsätta sitt byte även om de fem sekunderna åtgått, men han ska varna laget för det långsamma bytet.
4. När spelet stoppats ska domaren titta på bortalagets spelarbänk och, även om inga indikationer på byte finns, räkna den erforderliga tiden och sedan sträcka upp sin arm. Samma tillvägagångssätt ska följas för hemmalaget. I det här fallet måste domaren ha viss känsla för spelet och läsa av om det kommer att bli ett spelarbyte eller inte.
5. Efter att ett mål gjorts måste domaren följa samma teckenprocedur för spelarbyten som under något annat spelstopp.
6. Byte av spelare är domarens ansvarsområde och linjemännen ska inte involveras i proceduren.
7. Efter en icingsituation måste linjemannen som hämtar pucken få tid att nå tekningspunkten i ytterzonen och ha möjlighet att observera bytestecknet som domaren gör.
8. Om ett lag försöker göra ett byte efter den tillåtna tiden skall domaren sända tillbaka spelarna och inte tveka på att åka mot spelarbänken för att förklara situationen för tränaren och varna honom innan en utvisning utdöms.
9. Domaren ska varna det felande laget vid ett sent spelarbyte att en ytterligare överträdelse mot proceduren vid spelarbyten resulterar i ett Lagstraff (2 min).
10. Domaren ska utdela en separat varning till felande lag som försöker byta spelare i samband med att de spelat en puck till icing. Efterföljande överträdelse ska rendera i ett lagstraff.

## B – Tolkning

1. När byte av spelare har genomförts, är lagen inte tillåtna att göra spelarbyten förrän ett nedsläpp har genomförts och spelet har återupptagits, utom när en utvisning eller utvisningar har utdöms som påverkar numerären i det ena eller båda lagen. Detta kan inbegripa utvisningar utdömda till följd av överträdelse av spelarbytesförfarandet före nedsläpp, eller på grund av en utvisning utdömd för felaktigheter vid nedsläpp.

Anm: Med numerär menas antalet spelare på isen.

2. Ett spelarbyte kan vara från en till fem spelare, exklusive målvakten.

## **Regel 415 – Byte av målvakter i spelstopp**

### **B – Tolkning**

1. När reservmålvakten ersatt målvakten i ett spelstopp måste han stanna kvar på isen tills spelet återstartas eller tills han ersätts med en spelare.

## **Regel 416 – Skadade spelare**

### **B – Tolkning**

1. En ersättare som avtjänar en skadad spelares utvisning måste sitta kvar på utvisningsbänken tills den skadade spelaren är förmögen att återvända till matchen. När den skadade spelaren återvänder måste han byta med ersättaren på utvisningsbänken i nästa spelstopp. (Se regel 416c)

## **Regel 417 – Skadade målvakter**

### **A – Domarens och linjemännens tillvägagångssätt**

1. Såväl domaren som linjemännen har rätten att stoppa spelet för skadad målvakt.

### **B – Tolkning**

1. Om en målvakt skadas och beger sig till spelarbänken måste han ersättas. Om han försöker att åka tillbaka till målet vid den tidpunkten skall han ådömas ett lagstraff. (Se regel 592)
2. En spelare som ersätter en målvakt ska tillåtas tio minuter för att sätta på sig målvaktsutrustning. De tio minuterna börjar räknas när domaren konstaterar att den skadade målvakten är oförmögen att återvända till spel. Den skadade målvakten kan inte återvända till spel när spelaren tar på sig utrustningen och tar plats i målet.
3. Om spelaren som ersätter den skadade målvakten är ombytt och redo att börja spela innan de tio minuterna åtgått, kan han använda återstoden av tiden till uppvärmning.

## **Regel 420 – Matchtiden**

### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. Domaren behöver inte blåsa i visselpipan vid periodernas slut. Ljudet från sirenen är tillräckligt.
2. Administrerande förbund kan i sina tävlingsbestämmelser besluta om annan speltid och annan längd på periodpausen.

## **Regel 422 – Time-out**

### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. Ingen timeout kan begäras av något av lagen efter att proceduren med spelarbyten slutförts och/eller spelarna och funktionärerna är placerade och redo för nedsläppet.
2. Ingen timeout kan begäras av något av lagen efter att en spelare bytts ut från en tekning.
3. En målvakt får inte värma upp under en timeout.

## **Regel 440 – Nedsläpp**

### **B – Tolkning**

1. Nedsläpp i ytterzonerna skall ske på den sida av isen där pucken skjuts ifrån. Om pucken skjuts ut ur spelet, skall nedsläppet ske på någon av punkterna i ytterzon på den sida där pucken sköts ifrån av försvarande lag.
2. Om en anfallande spelare ådrar sig en utvisning under ett nedsläpp i sin anfallszon, ska nedsläppet flyttas ner till någon av de båda tekningspunkterna i det felande lagets försvarszon.
3. Om en anfallande spelare slår målburen ur sin normala position i sin anfallszon och inte gör något försök att undvika kontakten, skall nedsläppet ske i den neutrala zonen. Däremot om spelaren inte hade någon möjlighet att undvika kontakten med målet, skall nedsläppet äga rum på någon av punkterna i hans anfallszon.
4. Om linjemannen visar tecken för avvaktande offside och det försvarande laget spelar pucken till icing, skall nedsläppet ske på tekningspunkten i ytterzonen, precis som för en vanlig icing.
5. Om enbart en anfallande spelare har ådragit sig en utvisning i sin anfallszon, ska nedsläppet flyttas ner till någon av de båda tekningspunkterna i det felande lagets försvarszon. Detta oavsett vilket lag som orsakade spelstoppet.
6. Om pucken träffar en funktionär och går över sargen i den neutrala zonen, skall nedsläppet äga rum på den närmaste tekningspunkten där pucken träffade funktionären eller reflekterades av honom. Om detta sker i en ytterzon skall nedsläpp ske på den närmaste punkten i ytterzonen.
7. En målvakt får inte delta i en tekning.
8. När linjemännen ska välja närmaste plats för nedsläpp ska laget som orsakade spelstoppet inte få någon fördel. Med det menas att om förseelsen skedde i närheten av mittlinjen ska punkten utanför felande lags försvarszon användas. Mittpunkten kan även användas om den bedöms vara närmast.

## C – Situationer

### Situation 1

Lag A spelar en man kort beroende på Mindre straffet. Lag B ådöms ett Mindre straff (avvaktning) i sin anfallszon. Lag A avstår avsiktligt från att spela pucken i sin ytterzon för att låta tiden gå ut på deras egen utvisning.

**Domslut:** Domaren skall stoppas spelet och nedsläppet skall äga rum på tekningspunkten i ytterzonen hos det lag som avstod från att spela pucken (Lag A).

### Situation 2

Spelet stoppades i försvarszonen av en försvarande spelare.

**Domslut:** Det efterföljande nedsläppet ska ske i försvarszonen på den närmaste punkten.

### Situation 3

En försvarande spelare orsakar ett spelstopp i sin försvarszon och domaren visar ut en försvarande spelare. Innan spelet återupptas ådrar sig det anfallande laget en utvisning.

**Domslut:** Nedsläppet ska ske på någon av de båda tekningspunkterna i det lagets försvarszon som ådrog sig den första utvisningen. (När domaren har rapporterat den första utvisningen till sekretariatet är det fastställt var nästkommande nedsläpp ska ske.)

### Situation 4

En anfallande spelare har ådragit sig en utvisning i sin anfallszon. Nästkommande nedsläpp ska ske på någon av de båda tekningspunkterna i det felande lagets försvarszon. Innan spelet återupptas ådrar sig emellertid det andra laget en utvisning.

**Domslut:** Nedsläppet ska ske på någon av de båda tekningspunkterna i det lagets försvarszon som ådrog sig den första utvisningen. (När domaren har rapporterat den första utvisningen till sekretariatet är det fastställt var nästkommande nedsläpp ska ske)

### Situation 5

En anfallande spelare ådrar sig ett Misconduct penalty i sin anfallszon.

**Domslut:** Nedsläppet ska ske i den zonen där spelstoppet skedde, på den närmaste tekningspunkten. (Ingen utvisning på klockan)

## **Regel 442 – Utförande av nedsläpp**

### **A – Domarens och linjemännens tillvägagångssätt**

1. Tillvägagångssättet vid utförandet av ett nedsläpp är lika oavsett vilken av de nio nedsläppspunkterna som används.
2. Linjemannen ska inte signalera nedsläppet genom att sträcka upp sin arm och sedan släppa ned pucken.
3. Linjemannen som utför nedsläppet skall inte släppa pucken förrän han är säker på att hans kollega har återvänt till sin rätta position.
4. Linjemannen som utför nedsläppet skall inte släppa pucken förrän alla spelare som inte deltar i spelet lämnat isen, även om de fem sekunderna gått.
5. Linjemannen som utför nedsläppet ska försäkra sig om att rätt antal spelare är på isen innan han släpper pucken.
6. Om en spelare som ska teka inte ställer upp ordentligt enligt markeringarna på isen, kan funktionären byta ut tekaren utan varning.
7. Använd de fem sekunderna efter signalen med pipan för att kommunicera med spelarna och rätta till deras placering.
8. Om en tekande spelare tar kontakt med en motståndare innan pucken släpps, ska funktionären byta ut tekaren utan varning.
9. Om en spelare åker in i eller befinner sig i cirkeln när linjemannen och de två tekande spelarna är redo för nedsläpp, ska linjemannen byta ut den tekande spelaren och ersätta honom med en lagkamrat på isen utan varning.
10. Om en tekande spelare byts ut kan inte en funktionär på isen bestämma vilken spelare som ska ersätta honom och delta i tekningen. Detta är ett beslut som laget fattar, men ersättaren måste vara en spelare på isen och han ska komma till tekningen omedelbart.
11. Undvik att byta ut de båda tekande spelarna samtidigt vid ett nedsläpp i en ytterzon. Om möjligt, byt ut den som först felade.
12. Om båda lagen har spelare som åker in i cirkeln för tidigt vid ett nedsläpp (ingen tidigare varning för något av lagen), måste de båda tekande spelarna bytas ut.
13. Den bakre linjemannen ska iaktta om spelare åker in i cirkeln bakom ryggen på den linjeman som utför nedsläppet. Om den bakre linjemannen observerar en förseelse vid ett nedsläpp (spelare in i cirkeln), ska han blåsa i sin visselpipa och underrätta linjemannen som utför nedsläppet. Detta tillämpas bara på ett lag som inte redan fått en varning. Om det är den andra förseelsen är det domarens ansvar, eftersom det ska resultera i en utvisning.
14. En linjeman ska inte byta ut en andra spelare i samma lag från en tekning. Det är domarens ansvar, eftersom det ska resultera i en utvisning.

15. Linjemannen kan släppa pucken om bara en spelare är i position, men det kan vara bättre att demonstrera det här förloppet för första gången vid ett nedsläpp i den neutrala zonen.
16. Om en spelare bytts ut från ett nedsläpp i en ytterzon, skall domaren behålla sin position, och om det är den första förseelsen ska han varna spelarna i det laget. Om det andra laget begår en förseelse under samma nedsläpp, skall domaren på samma sätt varna det laget deras första gång.
17. Om ett problem uppstår under ett nedsläpp i en ytterzon, kan domaren flytta över för att assistera linjemannen och varna spelarna. I den här situationen ska domaren blåsa i sin pipa för att varna linjemannen att han flyttar över. Efter att ha varnat laget som orsakat problemet ska domaren åka tillbaka till sin normala position.
18. Om ett lag varnats och deras spelare har bytts ut från nedsläppet, och sedan båda lagen har spelare som åker in i tekningscirkeln för tidigt, måste domaren ådöma laget som fick en spelare utbytt en utvisning och varna det andra laget.
19. När ett lag har ådömts en utvisning, börjar förloppet med en varning och utdömande av utvisning om igen.
20. När en spelare utvisats i samband med ett nedsläpp kan båda lagen göra spelarbyten. (Numerären på banan förändrats)

## **B – Tolkning**

1. Hela klubbladet för den tekande spelaren måste inte vara platt på isen. Det avgörande är att toppen på bladet är i kontakt med isen.
2. Bara skridskorna för spelarna som inte deltar i nedsläppet måste vara utanför tekningscirkeln eller bakom de två linjerna på cirklarna.
3. Spelare som inte tekar får inte fortsätta byta position på utsidan av tekningscirkeln, även om de är på rätt sida. Den anfallande spelaren skall på sin anfallsplanhalva inta sin position först.
4. En spelare är inte tillåten att rotera runt vid nedsläppet och sparka pucken. Däremot om en spelare först spelar pucken med sin klubba och pucken är lös, kan en spelare sparka pucken bakåt. Syftet är att spelaren inte ska kunna vända sig om och sparka pucken utan att försöka spela pucken med sin klubba och, med sitt agerande, hindra motståndaren från att kunna spela pucken med sin klubba.

## **C – Situationer**

### **Situation 1**

Linjemannen ska till att släppa pucken, men pucken slås ur händerna på honom av en spelare som utför nedsläppet.

**Domslut:** Linjemannen som utför nedsläppet ska blåsa i sin pipa och avgöra om agerandet var avsiktligt och, om nödvändigt, byta ut den felande spelaren från nedsläppet.

## **Regel 450 – Offside**

### **A – Domarens och linjemännens tillvägagångssätt**

1. Om en linjeman felaktigt stoppar spelet för offside skall nedsläppet ske på tekningspunkten i den neutrala zonen utanför den blå linjen.

### **B – Tolkning**

1. En spelare måste ha minst en skridsko på isen när pucken helt passerar blålinjen.
2. Om en spelare skjuter pucken bakom sin försvarszon och utmed isen, och en lagkamrat åker före pucken över blålinjen till anfallszonen och spelar pucken, skall offside dömas. Nedsläppet ska äga rum på den närmaste punkt i försvarszonen därifrån pucken sköts av laget som orsakade offsidan.
3. När utvisningstiden är slut och strafftidtagaren öppnar dörren (dörren är i ytterzonen), är spelaren som kommer ut offside. Om spelaren skulle vänta tills pucken passerat över blålinjen innan han kliver in på isen förändrar inte att han är offside. Så snart dörren till utvisningsbänken öppnas skall spelaren betraktas som om han är på isen.
4. Om pucken passades/spelades av en anfallande spelare, från området mellan mittlinjen och fram till anfallsblå, till en lagkamrat som tar emot pucken i en offsideposition ska nästkommande nedsläpp ske på mittpunkten. Om pucken passades/spelades från området mellan försvarsblå och den mittlinjen ska nästkommande nedsläpp ske på någon av punkterna i neutrala zonen utanför felande lagets försvarszon.

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

En spelare har en skridsko på blålinjen eller i den neutrala zonen och en skridsko i anfallszonen när pucken helt passerar blålinjen.

*Domslut:* Det är inte offside.

#### **Situation 2**

En spelare har båda skridskor i den neutrala zonen, men hans klubba är i anfallszonen när pucken helt passerar blålinjen.

*Domslut:* Det är inte offside.

#### **Situation 3**

En spelare har en skridsko i luften ovanför blålinjen eller över neutrala zonen (över, men har inte kontakt med isen) och en skridsko i anfallszonen när pucken helt passerar blålinjen.

*Domslut:* Det är offside därför att skridskon måste vara i kontakt med isen.

**Situation 4**

En spelare har båda skridskorna helt placerade i anfallszonen när pucken helt passerar blålinjen.

*Domslut:* Det är offside.

**Situation 5**

En spelare i den neutrala zonen skjuter pucken in i anfallszonen, och en lagkamrat till spelaren kommer före pucken in i anfallszonen, men spelar inte pucken.

*Domslut:* Avvaktande offside. När spelaren rensar anfallszonen får han spela pucken igen.

**Situation 6**

En spelare har en skridsko i den neutrala zonen och en skridsko på blålinjen när pucken helt passerar blålinjen.

*Domslut:* Det är inte offside.

**Situation 7**

En spelare har båda skridskorna helt i sin anfallszon, men pucken ligger fortfarande på blålinjen.

*Domslut:* Det är inte offside förrän hela pucken passerat hela blålinjen.

**Situation 8**

En spelare med båda skridskorna helt över blålinjen i sin anfallszon tar emot en passning från en lagkamrat. Han stoppar pucken med sin klubba innan pucken passerar linjen och drar den sedan över blålinjen.

*Domslut:* Det är offside. En spelare måste ha åtminstone en skridsko i den neutrala zonen eller på blålinjen innan han för pucken in i anfallszonen.

**Situation 9**

En anfallande spelare har sina skridskor i sin anfallszon helt över blålinjen. En lagkamrat i den neutrala zonen skjuter pucken, men den träffar en motståndare, reflekteras på hans kropp eller klubba och passerar sedan över linjen.

*Domslut:* Det är offside.

**Situation 10**

En anfallande spelare har sina skridskor i sin anfallszon helt över blålinjen, medan en motståndare har pucken under kontroll i den neutrala zonen och skjuter, passar eller för pucken tillbaka in i sin försvarszon medan en anfallande spelare fortfarande befinner sig i zonen.

*Domslut:* Det är inte offside.

### **Situation 11**

Det anfallande laget har pucken under kontroll i sin anfallszon. Pucken är på blålinjen men den är delvis i den neutrala zonen och i kontakt med blålinjen (delvis på blålinjen och delvis i den neutrala zonen). Den anfallande spelaren spelar sedan pucken in i anfallszonen.

**Domslut:** Det är inte offside, eftersom pucken helt och hållet måste passera blålinjen och vara i den neutrala zonen.

### **Situation 12**

En anfallande spelare passerar blålinjen med pucken och för sedan pucken tillbaka över blålinjen in i den neutrala zonen med sin klubba medan hans skridskor fortfarande är i anfallszonen, och för sedan in pucken i anfallszonen igen.

**Domslut:** Det är offside.

### **Situation 13**

En försvarande spelare skjuter pucken ut ur sin försvarszon och pucken passerar blålinjen helt. Pucken reflekteras sedan på en lagkamrat i den neutrala zonen tillbaka in i försvarszonen medan en anfallande spelare fortfarande är i den zonen.

**Domslut:** Det är offside, eftersom det inte är menat som en passning.

### **Situation 14**

En anfallande spelare som gränslar blålinjen tar emot en passning med sin klubba i neutrala zonen. Han för sedan skridskon som var i den neutrala zonen över blålinjen medan pucken fortfarande är på hans klubba i den neutrala zonen och drar därefter pucken över blålinjen.

**Domslut:** Det är offside.

### **Situation 15**

En anfallande spelare som har sina skridskor placerade i sin anfallszon helt över blålinjen, tar emot en passning från en lagkamrat i den neutrala zonen. Han stoppar pucken med sin klubba innan pucken passerar blålinjen, åker sedan upp med en skridsko på blålinjen, håller sin skridsko på blålinjen, och drar pucken över linjen medan hans skridsko fortfarande är på linjen.

**Domslut:** Det är inte offside.

### **Situation 16**

En anfallande eller försvarande spelare i ytterzonen skjuter pucken tillbaka ut över blålinjen och in i den neutrala zonen. Pucken passerar blålinjen helt, träffar en funktionär i den neutrala zonen och reflekteras på funktionären och tillbaka över blålinjen in i ytterzonen medan en anfallande spelare fortfarande är i anfallszonen.

**Domslut:** Det är offside tills anfallsspelaren har rensat zonen.

### **Situation 17**

En puck reflekteras och orsakar att en anfallande spelare att bli offside. Spelet stoppas.

**Domslut:** Nedsläpp skall ske på närmaste tekningspunkt i den neutrala zonen utanför blålinjen.

### **Regel 451 – Avvaktande offside**

#### **B – Tolkning**

1. En försvarande spelare kan, medan de anfallande spelarna håller på att rensa zonen, föra pucken bakom mållinjen förutsatt att han inte gör några försök att fördröja spelet.
2. Om det är ett hårt skott på eller i närheten av målvakten skall regeln för avsiktlig offside tillämpas.
3. När en anfallande spelare kommer in i ytterzonen och avsiktligt spelar pucken, eller tacklar en försvarande spelare som är puckförare, skall det klassas som avsiktlig offside.
4. Inget mål kan göras av det felande laget under avvaktande offside. Självsmål skall godkännas om det görs utan påverkan eller kroppskontakt av det anfallande felande laget.
5. Om pucken skjuts från egen planhalva och över den förlängda mållinjen, skall icing dömas även om avvaktande offside fortfarande försiggår. Vid avvaktande offside skall linjemannen först försäkra sig att pucken inte går mot målet. Om den gör det skall spelet stoppas omedelbart. Armen där pipan inte sitter skall användas för tecken för avvaktande offside.
6. Om målvakten tagits av banan och en situation där anfallande laget ska rensa zonen uppstår då pucken skjuts mot det öppna målet just som de anfallande spelarna rensar zonen, kan inget mål dömas förrän ett lag har fått kontroll på pucken och zonen har rensats.
7. Med utgångspunkt från nummer 6 ovan; ett mål kan göras av det anfallande laget så snart den avvaktande offsidan upphört.
8. Om spelet stoppas som ett resultat av en avvaktande offside, skall nedsläppet ske på en tekningspunkt i den neutrala zonen närmast den zonen där offsidan skedde eller på den tekningspunkt som är närmast om det var en passningsoffside.
9. Om pucken läggs ner i anfallszonen av en anfallande spelare och pucken ofrivilligt touchar på en annan anfallande spelare som kommit före pucken in i anfallszonen, eller om pucken skjuts över sargen, ska spelet blåsas av och nästkommande nedsläpp ska ske på närmaste tekningspunkt från den plats där pucken spelades ifrån.
10. När linjemannen signalerar för avvaktande offside och en försvarande spelare eller målvakt skjuter pucken direkt över plexiglas ut från banan, ska nästkommande nedsläpp ske i försvarande lags försvarszon på den närmaste tekningspunkten från den plats där pucken spelades ifrån. Försvarande spelare eller målvakt ska ådömas mindre straffet under regel 554c – Fördröjande av spelet.

11. När linjemannen signalerar för avvaktande offside och en försvarande spelare skjuter pucken, som reflekteras på en medspelare så pucken åker utanför banan, ska nästkommande nedsläpp ske på den närmaste tekningspunkten från den plats där pucken spelades ifrån.
12. Under en avvaktande offside väljer en anfallande spelare i offsideposition att åka till spelarbänkarna för att byta med en medspelare. (Bänkarna sträcker sig ner i anfallszonen). Zonen ska inte betraktas vara rensad förrän spelaren är helt av isen och befinner sig i spelarbåset samtidigt som inkommande spelare ska komma in på isen i neutral zon. Om spelarens ersättare kommer in på isen i anfallszonen och den avvaktande offsidan fortfarande gäller måste laget rensa zonen. Om zonen är rensad när inkommande spelare inträder på isen i sin anfallszon och den avvaktande offsidan har upphört, ska spelet fortsätta.
13. Samtidigt som försvarande lag är på väg att erhålla en utvisning i sin försvarszon blåser linjemannen av för en offside på anfallande laget. Nästkommande nedsläpp ska ske på någon av nedsläppspunkterna i det utvisade lagets försvarszon.

## **Regel 460 – Icing**

### **A – Domarens och Linjemännens tillvägagångssätt**

1. Så snart främre linjemannen får tecken för icing från den bakre linjemannen, skall den främre linjemannen ta över bedömningen av icing. Hursomhelst ska den främre linjemannen kolla med den bakre linjemannen när han passerar blålinjen och igen innan han antingen blåser i visselpipan eller gör wash-out.
2. Det är alltid den främre linjemannens ansvar att avgöra om spelaren kan spela pucken eller inte.
3. Om inget tecken för icing kommer från den bakre linjemannen, måste den främre linjemannen ta ansvar för att blåsa av för icing om han är säker på att det är icing.
4. Om den främre linjemannen åker in djupt i zonen på en möjlig icingsituation och missar att den bakre linjemannen gör ett was-out-tecken och sedan blåser av spelet för icing, skall nedsläppet ske på mittpunkten.
5. När den bakre linjemannen inte kan avgöra om pucken har slagits eller reflekterats bakom den röda mittlinjen, kan den främre linjemannen göra wash-out-tecken.
6. Oavsett situation eller anledning, när en linjeman slår av en icing, skall den andra linjemannen bekräfta agerandet genom att göra wash-out-tecknet.
7. Om pucken passerar igenom målområdet eller touchar målområdets linjer skall icing dömas.
8. I ett fyrdomarsystem ska domaren i neutrala zonen kontrollera så inga byten sker av det laget som spelade pucken till icing.
9. Den bakre linjemannen ska vid spelstoppet röra sig mot det lagets bänk som spelade pucken till icing, för att säkerställa att inga spelarbyten sker. Därefter ska linjemannen fortsätta sitt arbetsmönster för icing.

### **B – Tolkning**

1. Icing avgörs av antalet spelare på isen vid den tidpunkt när pucken skjuts av något av lagen från deras egen planhalva och över motståndarnas mållinje.
2. Det efterföljande nedsläppet ska ske på tekningspunkten i ytterzonen på den sida varifrån pucken sköts vid en icing.
3. Vid icingsituationer skall strafftidtagaren öppna dörren till utvisningsbänken när utvisningstiden tar slut för att påvisa att spelaren är att anse som om han vore på isen.
4. Icing skall dömas om målvakten är utanför målområdet när pucken skjuts och målvakten återvänder till målområdet.
5. Ingen icing skall dömas om målvakten lämnar sitt målområde när pucken skjutits och där efter återvänder till målområdet.

6. Om målvakten är utanför sitt målområde i syfte att åka till sin spelarbänk för att byta under en icing-situation:
  - Gör inget försök att spela pucken – Icing skall dömas
  - Försöker spela pucken – Ingen icing skall dömas
  - Återvänder till målområdet utan att försöka spela pucken – Icing skall dömas
  - Återvänder till målområdet och försöker spela pucken – Ingen icing skall dömas
7. Ingen icing ska dömas om målvakten är utanför sitt målområde och inte gör något försök att återvända till målområdet.
8. Laget med puckinnehav ska “erövra rödlinjen” för att icing inte ska utdömas.
9. “Erövra rödlinjen” innebär att pucken, medan den är mot spelarens klubba (inte spelarens skridsko), har kontakt med rödlinjen för att icing inte ska utdömas.
10. Om linjemanden har uppfattningen att någon motståndare (förutom målvakten) har möjlighet att spela pucken innan den passerar förlängda mållinjen, ska spelet fortgå utan att någon icing utdöms. Detta inkluderar även situationer när motståndarna håller på att göra spelarbyten under spelets gång och de har möjlighet att spela pucken, men avstår att göra det för att undvika utvisning för för många spelare på banan. Icing ska inte utdömas.

## C – Situationer

### Situation 1

En spelare bakom den röda mittlinjen skjuter pucken in i motståndarnas mål.

**Domslut:** Målet skall godkännas.

### Situation 2

En spelare passar pucken från sin egen försvarszon till en lagkamrat som står med båda skridskorna bakom den röda mittlinjen, men pucken träffar spelarens klubba, som är över den röda mittlinjen, och den fortsätter sedan ner över motståndarnas mållinje.

**Domslut:** Det är inte icing.

### Situation 3

Pucken skjuts av en anfallande spelare och träffar en försvarande spelare, som är bakom den röda mittlinjen, och efter att ha träffat den försvarande spelaren fortsätter pucken ner över mållinjen för det lag som ursprungligen sköt pucken.

**Domslut:** Det är inte icing.

### Situation 4

En spelare stående på egen planhalva skjuter pucken och den landar ovanpå målburen efter att ha passerat mållinjen.

**Domslut:** Det är icing, eftersom pucken först passerade mållinjen.

### **Situation 5**

En spelare har sina skridskor över den röda mittlinjen och pucken på klubban bakom mittlinjen. Från den här positionen skjuter han pucken över mållinjen men för inte pucken över den röda mittlinjen med sin klubba eller "erövrar rödlinjen".

**Domslut:** Det är icing.

### **Situation 6**

Pucken skjuts bakom den röda mittlinjen och träffar ribban eller stolpar på målburen och fortsätter sedan över förlängda mållinjen.

**Domslut:** Ingen icing

### **Situation 7**

Pucken skjuts bakom den röda mittlinjen och studsar över klubban på en motståndare som försöker spela den, eller en motståndare som gör ett försök att stoppa pucken missar den.

**Domslut:** Det är icing så länge den försvarande spelaren gör ett försök att spela pucken.

### **Situation 8**

En linjeman avvaktar offside när det försvarande laget skjuter pucken till icing.

**Domslut:** Nedsläppet ska ske i ytterzonen precis som om det var en vanlig icing. I det ögonblick pucken passerar blålinjen försvinner den avvaktande offsidan, men icingsituationen pågår fortfarande.

### **Situation 9**

Målvakten står med en eller båda skridskorna i sitt målområde och följer pucken med sin klubba utan att vidröra pucken och låter den gå förbi.

**Domslut:** Det är icing.

## **Regel 470 – Definition av ett mål**

### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. Om pucken går in i mål skall domaren blåsa i visselpipan och peka mot eller in i målburen.
2. Om pucken går in i mål innan sirenen ljuder vid ett periodslut (19.59) och domaren godkänner målet, är det inte nödvändigt för domaren att utföra ett nedsläpp på mittpunkten. Domaren ska försäkra sig om att protokollföraren bokför målet tiden 19.59 i det officiella matchprotokollet (Official Game Sheet).
3. Om målvakten fångar pucken före mållinjen och plockhandsken fortsätter över mållinjen ska målet godkännas. Denna situation kan videobedömas.

4. Även om pucken inte syns i målet, men man kan med all säkerhet veta att pucken är över mållinjen (t.ex. i plockhandsken) ska målet godkännas. Denna situation kan videobedömas.
5. Om pucken är under kroppen på målvakten eller en spelare och varken domaren eller videomåldomaren kan se om pucken är över mållinjen kan inget mål godkännas.
6. Om alla faktorer pekar på att pucken är över mållinjen kan man godkänna ett mål även om domaren eller videomåldomaren inte kan se om pucken är över mållinjen.

## **C – Situationer**

### **Situation 1**

En spelare vrider sin skridsko för att dirigera pucken in i mål.

*Domslut:* Målet godkänns förutsatt att det inte var någon definitiv sparkrörelse samt att hela skenan är i isen.

### **Situation 2**

Pucken träffar en spelares skridsko, som är i rörelse, och går in i mål.

*Domslut:* Målet godkänns förutsatt att det inte var någon distinkt sparkrörelse.

### **Situation 3**

En spelare dirigerar pucken in i mål med sin skridsko.

*Domslut:* Målet godkänns förutsatt att det inte var någon definitiv sparkrörelse.

### **Situation 4**

En anfallande spelare träffas av pucken när han står i målområdet och pucken faller ner i området. Spelaren åker sedan ut ur målområdet och skjuter pucken in i målet.

*Domslut:* Målet godkänns.

### **Situation 5**

Pucken skjuts och träffar hjälmen eller någon del av en anfallande spelares kropp innan den går in i mål.

*Domslut:* Målet godkänns förutsatt att det inte var någon avsiktlig dirigering av pucken med huvudet eller någon del av kroppen.

### **Situation 6**

Ett mål görs, och i efterhand uppmärksammas domaren på att klockan hade stannat och inte gick när pucken gick in i mål.

*Domslut:* Målet godkänns förutsatt att perioden inte var över.

### **Situation 7**

Strafftidtagaren gör fel och en spelare får sitta för länge på utvisningsbänken, och under den tiden gör det icke felande laget ett mål.

*Domslut:* Målet godkänns.

### **Regel 471 – Underkännande av ett mål**

#### **B – Tolkning**

1. Inget mål ska godkännas om målburen är ur sin normala position vid den tidpunkt pucken går in i målet eller passerar mållinjen.
2. Inget mål ska godkännas om en anfallande spelare kontaktar pucken med sin klubba ovanför målribbens höjd och pucken reflekteras på någon spelare, målvakt eller funktionär in i målet. Samma regel tillämpas när en spelare har spelat pucken med sin hand.
3. Inget mål ska godkännas från någon typ av sparkskott.
4. Pucken får inte avsiktligt dirigeras med någon del av kroppen in i mål av en anfallande spelare, även om pucken däremellan reflekteras på någon spelare, målvakt eller funktionär, förutom om en spelare har dirigerat pucken in i eget mål.
5. Inget mål ska godkännas om en spelare avsiktligt dirigerar pucken in i motståndarnas mål med sitt huvud, sin hjälm, sitt ansiktsskydd eller någon del av sin kropp annan än skridskorna.
6. Inget mål ska godkännas om klockan står på 20.00 (eller 00.00).
7. Inget mål ska godkännas om pucken reflekteras på en funktionär, förutom om en spelare skjuter pucken in i mål efter reflektionen.
8. Inget mål ska godkännas om pucken träffar en funktionär och sedan reflekteras på en spelare eller målvakt in i mål.
9. Inget mål ska godkännas förutom om pucken passerar mållinjen i en del.
10. Inget mål skall godkännas om anfallande spelare är i målområdet före pucken och den styrs i mål via spelarens klubba eller kropp. (Under förutsättning att spelaren var i målområdet före pucken)
11. Om pucken är skymd och domaren har blåst av spelet innan pucken passerar mållinjen, kan målet inte godkännas och situationen kan heller inte videobedömas.

## C – Situationer

### Situation 1

En försvarande spelare spelar pucken in i sitt eget mål när en anfallande spelare står i målområdet.

**Domslut:** Målet godkänns.

### Situation 2

En anfallande spelare slår pucken med sin hand och den reflekteras på en spelare (anfallande eller försvarande), hans klubba eller skridskor, målvakten eller en funktionär in i mål.

**Domslut:** Målet godkänns inte.

### Situation 3

En anfallande spelare slår pucken med sin hand och den reflekteras på målvakten och ut till en medspelare som skjuter pucken in i mål.

**Domslut:** Målet godkänns inte.

### Situation 4

En anfallande spelare slår pucken med sin hand och den reflekteras på målvakten och sedan reflekteras den på en annan motståndare och ut till en medspelare som skjuter pucken in i mål.

**Domslut:** Spelet ska stoppas och målet ska inte godkännas.

### Situation 5

En anfallande spelare slår pucken med sin hand och den träffar skaftet på en medspelares klubba och går sedan direkt in i mål.

**Domslut:** Målet godkänns inte.

### Situation 6

Pucken skjuts i mål men studsar ut och spelet fortsätter, går upp i banan och mål görs på den andra planhalvan och orsakar ett spelstopp. Under spelstoppet avgör funktionärerna att det första målet ska godkännas.

**Domslut:** Målet som orsakade spelstoppet godkänns inte. Det första målet ska godkännas och klockan ska backas till den tidpunkt då det första målet gjordes. Detta domslut kan enbart tillämpas efter spelet stoppats och innan det återstartas.

### Situation 7

En linjeman ska rapportera ett Större straff eller ett Match penalty, men innan han hinner rapportera straffet gör det felande laget mål.

**Domslut:** Linjemannen skall rapportera till domaren om incidenten och domaren ska ta bort målet och utdöma utvisningen.

## **Regel 472 – Mål- och passningspoäng till spelarna**

### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. I Elitserien, utser domaren målskytt och protokollföraren (on-line-rapportören) eventuella passningsläggare. Domaren assisterar protokollföraren i arbetet.
2. Eventuella korrigeringar av målskytt och/eller passningsläggare skall, genom lagledaren eller tränaren, meddelas protokollföraren i någon av periodpausarna eller senast tio minuter efter matchens slut.

### **B – Tolkning**

1. Ingen passningspoäng (assist) kan krediteras en spelare när domaren tilldömer ett mål när pucken inte gått in i mål.

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

En spelare har gjort mål eller fått en passningspoäng, men hans namn finns inte med på den officiella laguppställningen (Official Game Sheet).

**Domslut:** Målet ska inte godkännas, spelaren ska tas bort från matchen och händelsen ska rapporteras till administrerande förbund. Faktumet att spelarens namn inte finns med på den officiella laguppställningen måste domaren uppmärksammas om innan spelet återstartas. Målet kan inte underkännas vid en senare tidpunkt i matchen om det upptäcks att en spelares namn inte fanns med på den officiella laguppställningen.

#### **Situation 2**

A8 passar pucken till A9, som passar till A10, som gör mål.

**Domslut:** Passningspoäng (assist) tilldelas A8 och A9.

#### **Situation 3**

A8 skjuter pucken i riktning mot målet men inte på målvakten, A9 får tag på pucken och passar den till A10 som gör mål.

**Domslut:** Passningspoäng (assist) tilldelas A8 och A9, eftersom ingen spelare i Lag B fick kontroll på pucken.

#### **Situation 4**

A8 passar till A9, men pucken reflekteras på B8:s kropp, klubba eller skridsko, och A9 får tag i pucken och passar den till A10 som gör mål.

**Domslut:** Passningspoäng (assist) tilldelas A8 och A9, eftersom ingen spelare i Lag B fick kontroll på pucken.

### **Situation 5**

A8 skjuter pucken på målvakten som stoppar pucken, den studsar ut, och A10 skjuter pucken in i mål.

**Domslut:** En passningspoäng (assist) tilldelas A8.

### **Situation 6**

A8 passar pucken till A9, som försöker passa pucken till A10, men B8 bryter passningen. A10 tacklar B8 och skjuter pucken in i mål.

**Domslut:** Ingen passningspoäng utdelas, eftersom en spelare i motståndarlaget hade pucken under kontroll innan målet gjordes.

### **Situation 7**

A8 passar till A9, som passar till A10, som skjuter på mål, men pucken stoppas av målvakten och studsar ut. Den skjuts sedan in i mål av A10.

**Domslut:** Passningspoäng till A8 och A9

## **Regel 481 – Pucken på nätet**

### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. När pucken skjutits upp på nätet på målburens baksida av en anfallande spelare och en försvarande spelare har möjlighet att spela pucken men inte gör något försök att spela den, skall domaren med rösten kommunicera till spelaren att fortsätta spela. Om spelaren fortfarande inte gör något försök att spela pucken av nätet, skall domaren stoppa spelet och varna det försvarande laget för att inte spela pucken av nätet. Nedsläppet skall kvarstå i ytterzonen.

### **B – Tolkning**

1. Spelare är tillåtna att spela, slå eller fösa pucken av nätet på målburens baksida förutsatt att det inte gått mer än tre sekunder.

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

Pucken landar på nätet på målburens tak för det försvarande laget, men innan domaren blåser i visselpipan, slår en anfallande spelare pucken av taket med sin klubba.

**Domslut:** Domaren ska låta spelet fortsätta om agerandet genomfördes utan förseelse mot regeln för hög klubba.

### **Situation 2**

Pucken landar på nätet på målburens tak för det försvarande laget, men innan domaren blåser i visselpipan, slår en anfallande spelare pucken av taket med sin klubba och gör mål.

**Domslut:** Om spelaren slog pucken utan att överträdelse av regeln för hög klubba och han inte var i målområdet när pucken landade i området, skall målet godkännas.

### **Situation 3**

Pucken landar på nätet på målburens tak för det försvarande laget, men innan domaren blåser i visselpipan, slår en anfallande spelare pucken av taket med sin klubba från insidan av målet och gör mål.

**Domslut:** Om spelaren slog pucken utan att överträdelse av regeln för hög klubba och han inte var i målområdet när pucken landade i området, skall målet godkännas.

## **Regel 490 – Stoppa/Passa pucken med händerna**

### **A – Domarens och linjemännens tillvägagångssätt**

1. Tecknet för handpassning är inte nödvändigt om det försvarande laget gör passningen i sin egen försvarszon, dock ska tecken ges om pucken lämnar zonen.
2. Domaren ska göra det inledande tecknet för att påvisa en möjlig förseelse och sedan visa wash-out-tecknet för att spelet ska fortsätta, eller stoppa spelet och upprepa tecknet.
3. En linjeman ska bara visa tecknet för att påvisa en möjlig förseelse om domaren inte har observerat situationen. Linjemannen skall alltid ge domaren möjlighet att först göra avblåsningen.

### **B – Tolkning**

1. Det finns ingen begränsning för hur många handpassningar det försvarande laget får göra i sin försvarszon.
2. En målvakt får göra en handpassning eller slå pucken till en lagkamrat i hans egen ände, men han får inte fånga och kasta pucken framåt till en lagkamrat. (Se Regel 560b)

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

En spelare slår pucken med sin hand, den träffar motståndarnas målvakt, studsar tillbaka ut och fångas upp av en lagkamrat till spelaren som först slog pucken.

**Domslut:** Domaren ska stoppa spelet.

### **Situation 2**

En spelare slår pucken med sin hand, den träffar kroppen på en lagkamrat och fångas sedan upp av en motståndare.

**Domslut:** Spelet ska inte stoppas förutom om lagkamraten till spelaren som slog pucken från början spelade pucken. Att pucken träffar spelaren betyder inte att pucken spelades.

### **Situation 3**

En försvarande spelare slår pucken med sin hand från sin försvarszon mot neutrala zonen. Pucken träffar en motståndare i den neutrala zonen (han har inte kontroll på pucken) och går sedan till en spelare i neutrala zonen i det lag som ursprungligen passade pucken med handen.

**Domslut:** Spelet ska stoppas. Nedsläpp ska ske i det lagets försvarszon som spelade pucken med handen.

## **Regel 492 – Spel med hög klubba**

### **A – Domares och linjemäns tillvägagångssätt**

1. Om en spelare träffar pucken med hög klubba ska domaren visa ett inledande tecken för hög klubba för att påvisa förseelsen. Beroende på vem som får kontroll på pucken skall domaren antingen göra ett wash-out-tecken och låta spelet fortsätta eller blåsa i visselpipan och stoppa spelet. Domaren ska efter avblåsning upprepa tecknet.
2. Det är domarens ansvar att blåsa av spelet när som helst han är på isen och speciellt i ytterzonerna.
3. Linjemän kan blåsa av för den här förseelsen i den neutrala zonen och bara efter att ha förvissat sig om att domaren inte observerade händelsen.
4. En linjeman ska inte visa något inledande tecken för att påvisa en möjlig förseelse, men om han ska stoppa spelet skall han blåsa i visselpipan och visa tecknet. Linjemännens tillvägagångssätt ska endast användas om domaren inte har observerat situationen och inte har gett något inledande tecken. Linjemannen skall alltid ge domaren möjlighet att först blåsa av spelet.

### **B – Tolkning**

1. När spelet stoppas för att en spelare träffat pucken med hög klubba ska nedsläpp ske enligt regel 492c och 440d oavsett om spelstoppet var för att pucken lämnade spelplanen.

## **C – Situationer**

### **Situation 1**

Pucken träffar en anfallande spelares klubba ovanför målribbens höjd och träffar sedan en spelares kropp och går in i mål.

**Domslut:** Inget mål ska godkännas.

### **Situation 2**

Pucken träffar en anfallande spelares klubba ovanför målribbens höjd och reflekteras sedan på en spelare, målvakt eller funktionär och in i mål.

**Domslut:** Inget mål ska godkännas.

### **Situation 3**

En anfallande spelares klubba är ovanför målribban eller axelhöjd på en försvarande spelare, men pucken reflekteras på den anfallande spelarens axel och in i mål.

**Domslut:** Målet godkänns, eftersom pucken inte träffade klubban.

### **Situation 4**

Laget som har puckinnehavet träffar pucken med hög klubba under en avvaktande utvisning beroende på en förseelse av laget som inte har pucken i besittning.

**Domslut:** Oavsett vilket av lagen som spelar pucken ska en avblåsning ske. Nästkommande nedsläpp ska ske på någon av de båda tekningspunkterna i det utvisade lagets försvarszon.

## Avdelning 5 – Straff

### Regel 500 – Straff – Definitioner och tillvägagångssätt

#### B – Tolkning

1. Utvisningar kan inte utdömas om ett bråk uppstår under uppvärmningen på isen, oavsett om domaren observerar händelsen eller inte. Domaren, om nödvändigt assisterad av matchfunktionärerna, är skyldig att rapportera varje incident under uppvärmningen till administrerande förbund.
2. När spelarna återvänt till isen för att starta matchen och är placerade i sina startuppställningar tillsammans med funktionärerna, kan domaren utdöma utvisningar.
3. Om matchen är slut men lagen och funktionärerna inte har lämnat isen och en förseelse sker, kan domaren utdöma utvisningar precis som vilken tidpunkt som helst under matchen, och måste skriva en rapport till administrerande förbund.
4. Om en spelare ådöms Misconduct penalty under matchens tio sista minuter, och förutsatt att det inte kan bli overtime, ska spelaren sändas till omklädningsrummet.
5. Om en spelare ådöms Mindre straffet, Misconduct penalty, Större straffet, Game Misconduct och sedan ett Match penalty, måste protokollföraren bokföra straffen i matchprotokollet (Official Game Sheet) som 2 minuter för Mindre straffet, 10 minuter för Misconduct, 5 minuter för Större straffet, 20 minuter för Game Misconduct och 25 minuter för Match penalty mot spelaren.
6. När flera Mindre straff utdöms i samma spelstopp är det lagkaptenens val som bestämmer ordningen som straffen ska avtjänas i. Den ordning som straffen skedde på isen är inte någon påverkande faktor.
7. Om en spelare ådöms dubbla Mindre straffet, skall fyra (4) minuter registreras på matchklockan.
8. En utvisning kan ha utdömts, men beroende på uppskjutna straff, inte börjat avtjänas. Den avgörande faktorn är de utvisningar som avtjänas vid den tidpunkten.
9. Ett straff kan inte upphöra om inte straffet har visats på matchklockan. I straff som inte visas på matchklockan inkluderas kvittade straff, Större straff samt Misconduct.
10. Om flera än två spelare avtjänar utvisningar och tiden för en eller flera är slut, skall spelarna återvända in på isen i den ordning som deras straff upphörde.

## **Regel 501 – Mindre straff och Regel 502 – Lagstraff**

### **B – Tolkning**

1. Tre frågor ska ställas vid ett mindre straff:

- Avtjänar laget ett Mindre straff/Lagstraff ?
- Spelar laget i numerärt underläge på isen pga. Mindre straff/Lagstraff ?
- Görs ett mål emot laget?

Om svaret på alla dessa frågor är ja, skall det först påbörjade Mindre straffet/Lagstraffet upphöra, förutom om målet är gjort på straffslag eller om annat är bestämt i regel 502 b.

2. Ingen utvisning skall upphöra eller strykas efter att mål gjorts på straffslag

3. Om ett mindre straff/lagstraff avvaktas på ett lag som redan spelar i numerärt underläge pga. ett större straff och det icke felande laget gör mål innan spelet stoppats ska det avvaktande mindre straffet/lagstraffet upphöra och större straffet sitta kvar och avtjänas.

4. Om ett straffslag avvaktas på ett lag som redan spelar i numerärt underläge pga. ett eller flera mindre straff/lagstraff och det icke felande laget gör mål innan spelet stoppats ska det avvaktande straffslaget göras om till ett mindre straff (dubbla mindre eller större). Det första påbörjade mindre straffet/lagstraffet som avtjänas ska upphöra enligt Regel 502.

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

Lag A har ådömts ett Lagstraff för Too Many players on the ice. I samma spelstopp begär Lag A mätning av en spelare i Lag B:s klubb, och klubban visar sig vara godkänd, vilket renderar i ett andra Lagstraff för Lag A.

**Domslut:** En spelare i Lag A ska avtjäna båda straffen (2+2 min).

#### **Situation 2**

En spelare i lag A ådöms ett mindre straff för hooking. I samma spelstopp ådöms Lag A ett lagstraff.

**Domslut:** En spelare avtjänar mindre straffet för hooking och lag A utser ytterligare en spelare som avtjänar lagstraffet. Lag A ska spela 3-5.

## Exempel där mål görs mot ett lag i numerärt underläge

- |    | <u>Lag A</u>  | <u>Lag B</u>                 |
|----|---|------------------------------|
| 1. | A6 – 2 min 3.00<br>A9 – 2 min 3.30  | B11 – 2 min 3.00<br>Mål 4.00 |
|    | <ul style="list-style-type: none"><li>✓ 3.00 spelar lagen 4 mot 4</li><li>✓ 3.30 spelar lagen 3 mot 4</li><li>✓ A9 återvänder 4.00</li></ul>  |                              |
| 2. | A6 – 2 min 3.30<br>A9 – 2 min 4.00  | B11 – 2 min 3.00<br>Mål 4.30 |
|    | <ul style="list-style-type: none"><li>✓ A6 återvänder 4.30</li></ul>  |                              |
| 3. | A6 – 2 min 3.00<br>A9 – 5 min 3.30  | B11 – 2 min 3.00<br>Mål 4.00 |
|    | <ul style="list-style-type: none"><li>✓ 3.00 spelar lagen 4 mot 4</li><li>✓ 3.30 spelar lagen 3 mot 4</li><li>✓ A9 utvisas för resten av matchen</li><li>✓ Lag A måste sätta en ersättare att avtjäna nr 9 större straff</li><li>✓ Ingen spelare återvänder 4.00 (Se regel 502)</li></ul> |                              |
| 4. | A6 – 5 min 3.00<br>A9 – 2 min 3.30  | B11 – 2 min 3.00<br>Mål 4.00 |
|    | <ul style="list-style-type: none"><li>✓ 3.00 spelar lagen 4 mot 4</li><li>✓ A6 utvisas för resten av matchen</li><li>✓ Lag A måste sätta en ersättare att avtjäna nr 6 större straff</li><li>✓ 3.30 spelar lagen 3 mot 4</li><li>✓ A9 återvänder 4.00</li></ul>                           |                              |
| 5. | A6 – 5 min 3.00<br>A9 – 2 min 3.00  | B11 – 2 min 3.00<br>Mål 4.00 |
|    | <ul style="list-style-type: none"><li>✓ 3.00 spelar lagen 4 mot 5</li><li>✓ A6 utvisas för resten av matchen</li><li>✓ Lag A måste sätta en ersättare att avtjäna nr 6 större straff</li><li>✓ Ingen spelare återvänder 4.00</li></ul>  |                              |
| 6. | A6 – 2 + 5 min + GM 4.00<br>A9 – 2 min 8.00   | Mål 9.15                     |
|    | <ul style="list-style-type: none"><li>✓ A6 utvisas för resten av matchen</li><li>✓ Ersättare på utvisningsbänken för A6</li><li>✓ A9 återvänder 9.15, eftersom det Mindre straffet påbörjades först.</li></ul>  |                              |

7. A6 – 2 + 5 min + GM 4.00 Mål 9.15  
A9 – 2 min 9.10
- ✓ A6 utvisas för resten av matchen
  - ✓ Ersättare på utvisningsbänken för A6
  - ✓ Ersättaren för A6 återvänder 9.10, eftersom det Mindre straffet påbörjades först.
8. A7 – 5 min + GM 3.00  
A11 – 5 min + GM 3.10  
A12 – 2 min 4.00 Mål 4.30
- ✓ A7 och A11 är ute ur matchen.
  - ✓ Ersättare för A7 och A11.
  - ✓ Ingen spelare återvänder, eftersom A12 Mindre straff inte påbörjats när målet görs.
9. A4 – 2min 10.00 B8 – 2min 11.00  
A7 – 2min 10.30 Mål 12.10  
A9 – 2 min 11.00
- ✓ 11.00 spelar lagen 3 mot 5, eftersom Mindre straffen för B8 och A9 kvittas.
  - ✓ 12.00 återvänder A4 till isen och lagen spelar 4 mot 5.
  - ✓ A7 återvänder 12.10.
10. A9 – 5 min + GM 3.00 B11 – 2+2 min 3.30  
A6 – 2 min + GM 3.30 Mål 4.30
- ✓ A9 är ute ur matchen.
  - ✓ En ersättare avtjänar 5 min i Lag A.
  - ✓ 3.30 spelar lagen 4 mot 4.
  - ✓ 3.30 kvittas A6 Mindre straff mot ett av B11:s Mindre straff.
  - ✓ Lag B måste sätta en extra spelare på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straff för B11 som inte kvittats.
  - ✓ B11 återvänder i första spelstopp efter 7.30.
  - ✓ Ingen spelare återvänder 4.30 då lagen spelar 4 mot 4.
11. A6 – 5 min + GM 3.00 B11 – 5 min + GM 3.30  
A9 – 2 min 3.30 Mål 4.30
- ✓ A6 och B11 är ute ur matchen.
  - ✓ Båda lagen måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna 5 minuter för A6 respektive B11.
  - ✓ 3.30 spelar lagen 3 mot 4.
  - ✓ Mindre straffet för A9 och Större straffet för B11 kan inte kvittas.
  - ✓ A9 återvänder 4.30





10.	A15 – 2 min	3.30	B12 – 2 min	3.00
	A23 – 5 min + GM	4.00	Mål	4.30

✓ A15 återvänder då lag A spelade i numerärt underläge.

11.	A15 – 5 min + GM	3.00	B12 – 5 min	3.30
	A23 – 2 min	4.00	Mål	4.30

✓ A23 återvänder då lag A spelade i numerärt underläge.

12.	A15 – 2 min	3.00	B12 – 2 min	3.00
	A23 – 5 min	3.30		
	A6 – 2 min (A)		Mål	4.30

✓ Avvaktande utvisning på A6 utdöms inte. (så länge det inte är ett större straff)  
Lag A spelade inte i numerärt underläge orsakat av ett mindre straff.

### **Regel 503 – Större straff**

#### **B – Tolkning**

1. När utvisning avvaktas för Mindre straffet plus ett Större straff och automatiskt Game Misconduct penalty, och det icke felande laget gör mål innan spelet stoppas, skall det Mindre straffet styrkas, men laget måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det Större straffet. Ordningen i vilken de två straffen inträffade saknar betydelse.
2. När spelare vid en friläggssituation hindras otillåtet med en förseelse som innehåller Större straffet plus automatiskt Game Misconduct likaledes ett Straffslag, skall Större straffet och Game Misconduct fortfarande utdömas, oavsett om spelaren gör mål på straffen eller ej.

#### **C – Situationer**

##### **Situation 1**

Lag A spelar en man mindre på isen på grund av ett Mindre straff och domaren avvaktar ett Större straff mot laget, men Lag B gör mål innan spelet stoppas.

**Domslut:** Det först påbörjade Mindre straffet/Lagstraffet upphör (Regel 502 b). Domaren skall fortfarande utdöma Större straffet plus automatiskt Game Misconduct penalty på den felande spelaren.

## **Regel 504 – Misconduct penalty**

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

En spelare ådöms Misconduct penalty och medan han befinner sig på utvisningsbänken ådöms han ytterligare Misconduct.

**Domslut:** Han skall ådömas Game Misconduct för det andra Misconduct-straffet. I matchprotokollet (Official Game Sheet) skall 10 minuter för det första straffet och 20 minuter för Game Misconduct bokföras. Det andra Misconduct-straffet bokförs inte, eftersom det blir ett Game Misconduct penalty.

## **Regel 508 – Straffslag**

### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. När domaren stoppar spelet för att utdöma ett straffslag ska först tecken ges för straffslag och därefter ges tecken för vilken orsak. (Gäller enbart IIHF)
2. Domaren ska komma ihåg vilket nummer spelaren har som orsakat straffslaget samt vilken orsak och rapportera detta till protokollföraren. (Gäller enbart IIHF)

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

En spelare i en friläggssituation hindras otillåtet bakifrån, faller ner på isen, men tar sig sedan upp och gör ett klart och ohindrat skott på mål.

**Domslut:** Domaren skall inte utdöma Straffslag eftersom spelaren tog sig upp och gjorde ett klart och ohindrat skott. Han ska ådöma den felande spelaren ett Mindre straff.

#### **Situation 2**

En spelare i en friläggssituation trippas och pucken blir fri. Hans lagkamrat kommer bakifrån, tar pucken som blivit fri och gör ett klart skott på mål men gör inte mål.

**Domslut:** Domaren skall inte utdöma Straffslag eftersom spelaren fick göra ett klart skott, men han ska ådöma den felande spelaren Mindre straffet.

### **Situation 3**

En spelare i en friläggsituation hindras otillåtet bakifrån och domaren ger tecken för ett Straffslag, men innan anfallet slutförts sker en andra förseelse av samma spelare eller en annan spelare i laget.

**Domslut:** Straffslaget tar bort den första förseelsen och spelaren som gjort den andra förseelsen måste bege sig till utvisningsbänken och straffet skall avtjänas oavsett om mål görs på straffslaget eller inte. Om laget redan spelar i numerärt underläge så skall detta straff fortsätta att avtjänas oavsett om mål görs på straffslaget eller inte. Inget straff upphör eller stryks efter att mål gjorts genom ett straffslag.

### **Situation 4**

A10 avtjänar ett straff på utvisningsbänken. A8 skall ådömas en utvisning för slashing, men innan spelet stoppas tilldöms Lag B ett Straffslag beroende på en annan förseelse av Lag A. Lag B gör mål på Straffslaget.

**Domslut:** A10 och A8 avtjänar sina straff. Ingen återvänder efter mål som gjort genom ett straffslag.

### **Situation 5**

En anfallande spelare är i en friläggsituation. En försvarande spelare står bakom målet och flyttar målet.

**Domslut:** Domaren skall utdöma ett Straffslag eftersom ingen försvarande spelare var mellan spelaren i friläge och målvakten.

### **Situation 6**

Målvakten har tagits av banan och en annan spelare ligger i målområdet när pucken skjuts under honom. Han gör inga försök att täcka pucken, falla på pucken eller dra pucken intill sin kropp, men pucken blir fryst under hans kropp.

**Domslut:** Ej tilldömt mål, förutom om spelaren gjorde ett avsiktligt försök att täcka pucken.

## **Regel 509 – Tillvägagångssätt vid Straffslag**

### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. Om en spelare gör en "360 snurr" under ett straffslag eller under straffslagsavgörande ska domarna och linjemännen fokusera på följande:
  - a. Att spelaren hela tiden rör sig mot målet och har kontroll på pucken,
  - b. Om spelaren och pucken inte rör sig mot målet är straffslaget avverkat,
  - c. Om spelaren kommer i kontakt med målvakten innan pucken passerar mållinjen är straffslaget avverkat. Inget mål ska godkännas och spelaren kan utvisas för interference. (Se regel 595)

## B – Tolkning

1. Målvakten är den ende spelare som får vakta målet vid ett Straffslag.
2. En reservmålvakt är inte tillåten att värma upp innan ett Straffslag.
3. Om det sker en otillåten förseelse som ett Straffslag är baserat på under de sista sekunderna i matchen men matchtiden hinner ta slut innan domaren blåser i visselpipan för att stoppa spelet, skall Straffslaget fortfarande utdömas. Om ett mål görs på skottet, skall målet bokföras som tiden 19.59.
4. Om spelaren som utför Straffslaget snubblar eller faller på isen och pucken fortfarande rör sig mot målet, kan spelaren resa sig upp och fortsätta Straffslaget.
5. Om en ledare hindrar eller distraherar spelaren som utför Straffslaget och orsakar att skottet misslyckas, ska domaren tillåta ett andra Straffslag och ådöma den felande ledaren Game Misconduct penalty (se Regel 550b).
6. Om ett lag spelar utan ombytt målvakt när ett Straffslag utdöms mot dem, måste de utse en spelare och ge honom målvaktens rättigheter. Den här spelaren måste följa samma regler som en ordinarie målvakt under ett Straffslag, men han måste inte bära all utrustning. Efter Straffslaget skall spelaren åter klassas som en vanlig spelare. Den här situationen inträffar bara när ett lag inte har en målvakt och enbart vid ett Straffslag.
7. Om målburen flyttas under ett straffslag eller under straffslagsavgörande till följd av att målvakten sträckt ut sitt ben för att rädda pucken med benskyddet, ska inget mål godkännas om pucken inte har passerat mållinjen.
8. Om pucken passerar mållinjen under ett straffslag eller under straffslagsavgörande och målburen flyttas eller inte är på rätt plats till följd av att målvakten sträckt ut sitt ben för att rädda pucken med benskyddet, ska målet godkännas. Denna situation kan inte videobedömas.
9. Om målburen flyttas under ett straffslag eller under straffslagsavgörande innan pucken passerar mållinjen till följd av att målvakten sträckt ut sitt ben för att rädda pucken med benskyddet, ska målet godkännas. Denna situation kan inte videobedömas.

## C – Situationer

### Situation 1

En spelare som utför ett Straffslag tappar kontrollen över pucken eller åker ifrån den medan han försöker göra sitt skott på mål.

**Domslut:** Spelaren får åka tillbaka och återta pucken om han tappar kontrollen över den eller åker ifrån den så länge som pucken rör sig mot motståndarnas mål.

### **Situation 2**

Vid ett Straffslag träffar pucken skyddsglasat bakom målvakten och studsar tillbaka, träffar målvakten på ryggen och går sedan in i målet.

**Domslut:** Inget mål skall godkännas. När pucken passerar mållinjen är spelet avslutat.

### **Situation 3**

En spelare skjuter ett slagskott vid ett Straffslag och pucken går från klubbans tå, träffar sidosargen, studsar tillbaka och går in i mål.

**Domslut:** Målet ska godkännas, eftersom pucken hela tiden gått i riktning mot målet.

### **Situation 4**

En spelare som utför ett Straffslag skjuter pucken och den träffar:

- a) Stolpen och studsar in i målet.
- b) Målvakten och studsar in i målet.
- c) Stolpen och går i mål via målvakten.
- d) Målvakten och går i mål via stolpen.
- e) Målvakten glider in med pucken i målet och pucken passerar mållinjen.

**Domslut:** Målet ska godkännas.

### **Situation 5**

En spelare som utför ett Straffslag skjuter pucken och den returneras på spelaren som utför Straffslaget och går in i mål.

**Domslut:** Inget mål skall godkännas.

### **Situation 6**

En spelare som utför ett Straffslag kastar av sig sina handskar medan han åker mot målet, vilket distraherar målvakten, och skjuter sedan pucken in i mål.

**Domslut:** Straffslaget är att anse som avslutat. Målet skall inte godkännas och spelaren skall ådömas Misconduct penalty.

### **Situation 7**

En spelare som utför ett Straffslag försöker skjuta ett skott mot mål men får ingen kontakt med pucken och den fortsätter att röra sig i riktning mot målet. Han rör sedan pucken i sitt andra försök och skjuter pucken in i mål.

**Domslut:** Målet skall godkännas, eftersom det inte var någon kontakt med pucken i det första försöket kan det inte klassas som ett skott. Det andra försöket, när kontakten faktiskt skedde, klassas som det första skottet.

### **Situation 8**

En spelare bryter sin klubba när han utför ett Straffslag.

**Domslut:** Straffslaget skall anses avslutat.

### **Situation 9**

Under ett Straffslag begår målvakten en otillåten förseelse som innehåller Mindre straffet mot spelaren som utför Straffslaget och inget mål görs.

**Domslut:** Domaren skall ådöma målvakten Mindre straffet. Valfri spelare från hans lag, som utses av tränaren eller lagledaren och meddelas genom lagkaptenen, kan avtjäna straffet. Den här spelaren måste bege sig till utvisningsbänken omedelbart. Straffslaget ska göras om och det mindre straffet avtjänas oavsett om mål görs på straffslaget eller inte.

### **Situation 10**

Under ett Straffslag begår målvakten en otillåten förseelse som innehåller Större straffet mot spelaren som utför Straffslaget och inget mål görs.

**Domslut:** Domaren skall ådöma målvakten Större straffet plus automatiskt Game Misconduct penalty. Målvakten skall tas bort från isen för resten av matchen, och han skall omedelbart bege sig till omklädningsrummet innan Straffslaget görs om. Lagledaren eller tränaren, genom lagkaptenen, måste utse en spelare att avtjäna fem (5) minuters utvisning. Innan straffslaget görs om måste den utsedde spelaren omedelbart bege sig till utvisningsbänken och stanna kvar där tills utvisningstidens slut. Reservmålvakten måste försvara målet mot det andra skottet.

### **Situation 11**

En spelare i Lag A uppträder olämpligt verbalt mot domaren innan Lag B utför ett Straffslag.

**Domslut:** Spelaren i Lag A skall ådömas Misconduct penalty och han skall omedelbart bege sig till utvisningsbänken innan Lag B utför Straffslaget.

## **Regel 511 – Tillvägagångssätt vid målvaktsutvisning**

### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. Efter att ha stoppat spelet och visat tecken för en utvisning mot en målvakt, skall domaren omedelbart åka baklänges mot matchfunktionärsbänken.
2. Domaren skall behålla alla spelare i sitt synfält under den här tiden och i sitt anteckningsblock notera tröjnumren på alla spelare i det felande laget som var på isen när spelet stoppades. Det är viktigt att domaren vet vilka spelare som var på isen för att kunna avgöra vem som ska avtjäna straffet.

3. Vid matchfunktionärsbänken skall domaren instruera protokollföraren att bokföra alla tröjnumren på de spelare i målvaktens lag som var på isen vid den tidpunkten när spelet stoppades. En av spelarna som var på isen måste avtjäna straffet.
4. Domaren skall upplysa lagkaptenen i det felande laget att en av spelarna (lista spelarnas tröjnummer) måste avtjäna målvaktens strafftid.

## **B – Tolkning**

1. Om en reservmålvakt finns listad i matchprotokollet (Official Game Sheet) och han är ombytt, måste reservmålvakten ställas i målet innan någon annan spelare är tillåten att sätta på sig målvaktsutrustning och ställa sig i målet.
2. När målvakten ådöms mera än en utvisning i samma spelstopp, måste en spelare i hans lag som var på isen när spelet stoppades avtjäna båda straffen. (Se Situation 2 för ytterligare förtydligande).

## **C – Situationer**

### **Situation 1**

Målvakten har ådömts Misconduct penalty. En ersättare sätts på utvisningsbänken för att avtjäna straffet, och medan den spelaren befinner sig på utvisningsbänken, ådöms målvakten ett andra Misconduct penalty.

**Domslut:** Målvakten är ute ur matchen (det andra Misconduct-straffet blir automatiskt Game Misconduct – Regel 504) och spelaren som avtjänar Misconduct-straffet får lämna utvisningsbänken.

### **Situation 2**

En målvakt har ådömts Mindre straffet plus Misconduct penalty.

**Domslut:** En spelare som var på isen när spelet stoppades måste avtjäna det Mindre straffet och en andra spelare som var på isen när spelet stoppades måste avtjäna hela 12 minuter. Dessa spelare utses av lagets ledare via lagkaptenen.

### **Situation 3**

En målvakt på spelarbänken (under ett spelstopp eller under pågående spel) begår en överträdelse mot reglerna eller en förseelse mot en motståndarspelare.

**Domslut:** En spelare, som var på isen vid den tidpunkt då spelet stoppades, måste avtjäna straffet. Tränaren ska utse denna spelare.

#### **Situation 4**

En målvakt ådöms ett Mindre straff och innan spelet återupptagits ådöms målvakten ytterligare ett eller flera Mindre straff.

**Domslut:** En spelare som var på isen när spelet stoppades avtjänar samtliga av målvaktens Mindre straff. Tränaren ska utse denna spelare.

#### **Situation 5**

En målvakt ådöms dubbla Mindre straffen samt Större straffet + Game Misconduct under samma spelstopp.

**Domslut:** En spelare som var på isen när spelet stoppades avtjänar samtliga av målvaktens straff. Tränaren ska utse denna spelare.

#### **Exempel på målvaktsutvisningar**

##### **Lag A**

##### **Lag B**

1. A1 (målvakt) 2+10 min 3.00  
A1 (målvakt) 2+10 min 3.30
  - 3.00 måste Lag A sätta två spelare som var på isen på utvisningsbänken för att avtjäna målvaktens utvisning, en i 2 minuter och den andre i 12 minuter.
  - 3.30 måste Lag A sätta en annan spelare som var på isen på utvisningsbänken för att avtjäna målvaktens andra Mindre straff.
  - Beroende på det andra Misconduct-straffet ådöms A1 (målvakten) automatiskt Game Misconduct penalty.
  - Spelaren som avtjänar 2+10 minuter utdömda 3.00 kan lämna utvisningsbänken (målvakten är borta resten av matchen).
  - 3.30 spelar Lag A 3 mot 5.
  - Det andra Mindre straffet för målvakten börjar 3.30.
  - Spelaren som avtjänar det första Mindre straffet återvänder 5.00 om inget mål görs.
  - Totalt 34 minuter (2+10+2+20) skall registreras på målvakten i matchprotokollet (Official Game Sheet).
  
2. A30 (målvakt) 2 minuter 3.00  
A30 (målvakt) 2 minuter 3.30
  - 3.00 spelar lagen 4 mot 5.
  - Lag A måste sätta en spelare som var på isen på utvisningsbänken för att avtjäna det första Mindre straffet.
  - 3.30 måste Lag A sätta en annan spelare som var på isen på utvisningsbänken för att avtjäna det andra Mindre straffet.
  - 3.30 spelar lagen 3 mot 5.
  - Spelaren som avtjänar det första Mindre straffet återvänder 5.00 (om inget mål görs).
  - Alla straff skall bokföras på A30 i matchprotokollet (Official Game Sheet).

3. A30 (målvakt) 2 min 3.00  
A30 (målvakt) 10 min 3.30
- 3.00 spelar lagen 4 mot 5.
  - Lag A måste sätta en spelare som var på isen på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straffet.
  - 3.30 måste Lag A sätta en annan spelare som var på isen på utvisningsbänken för att avtjäna Misconduct-straffet.
  - 3.30 spelar lagen 4 mot 5.
  - Det andra straffet (Misconduct) startar 3.30.
  - Spelaren som avtjänar det Mindre straffet återvänder till isen 5.00 (om inget mål görs).
  - Spelaren som avtjänar Misconduct-straffet återvänder till isen i första spelstopp efter 13.30.
  - Alla straff skall bokföras på A30 i matchprotokollet (Official Game Sheet).
4. A30 (målvakt) 10 min 3.00  
A30 (målvakt) 2 min 3.30
- 3.00 spelar lagen 5 mot 5.
  - Lag A måste sätta en spelare som var på isen på utvisningsbänken för att avtjäna Misconduct-straffet.
  - 3.30 måste Lag A sätta en annan spelare som var på isen på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straffet.
  - 3.30 spelar lagen 4 mot 5.
  - Det Mindre straffet startar 3.30.
  - Spelaren som avtjänar det Mindre straffet återvänder till isen 5.30 (om inget mål görs).
  - Spelaren som avtjänar Misconduct-straffet återvänder till isen i första spelstopp efter 13.00.
  - Alla straff skall bokföras på A30 i matchprotokollet (Official Game Sheet).

### **Regel 512 – Kvittade utvisningar**

#### **B – Tolkning**

- Kvitta så många straff som möjligt.
- Kvitta straff så att så många spelare som möjligt finns på isen.
- Kvitta straff så att ersättare på utvisningsbänken undviks.

## Exempel på Kvittning med Mindre straff

- |    | <u>Lag A</u>   | <u>Lag B</u>        |
|----|--|---------------------|
| 1. | A6 – 2 min 3.00  | B11 – 2 min 3.00    |
|    | - 3.00 spelar lagen 4 mot 4 (undantaget).  |                     |
| 2. | A6 – 2+2 min 3.00  | B11 – 2 min 3.00    |
|    | - 3.00 spelar lagen 4 mot 5.<br>- Lag A måste placera en ersättare för A6 på utvisningsbänken.<br>- Mindre straffet för B11 och ett av Mindre straffen för A6 kvittas. |                     |
| 3. | A6 – 2 min 3.00<br>A9 – 2 min 3.30   | B11 – 2 min 3.30    |
|    | - 3.30 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A9 och B11 kvittas.  |                     |
| 4. | A6 – 2 min 3.00<br>A9 – 2 min 3.30<br>A7 – 2 min 3.30  | B11 – 2 min 3.30    |
|    | - 3.30 spelar lagen 3 mot 5, eftersom Mindre straffet för B11 och A7 eller A9 kvittas (lagkaptenens val).  |                     |
| 5. | A6 – 2 min 3.00<br>A9 – 2 min 3.15   | B11 – 2+10 min 3.15 |
|    | - 3.15 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffet för A9 och B11 kvittas.  |                     |
| 6. | A6 – 2 min 3.00<br>A9 – 2+2 min 4.00   | B12 – 2+2 min 4.00  |
|    | - 4.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom dubbla Mindre straffen för A9 och B12 kvittas.   |                     |
| 7. | A6 – 2 min 3.00<br>A9 – 2 min 3.00   | B11 – 2 min 3.00    |
|    | - 3.00 spelar lagen 4 mot 5. Mindre straffet för B11 och antingen A9 eller A11 kvittas (lagkaptenens val).   |                     |









3.           A6 – 2 min           3.00                           B11 – 2 min           4.00  
               A5 – 2 min           4.00                           B19 – 5 min + GM   4.00  
               A7 – 5 min + GM   4.00
- 4.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffen för A5 och B11 samt Större straffen för A7 och B19 kvittas.
  - Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A7 och B19 är borta från matchen.
4.           A3 – 2 + 2 min   3.00                           B8 – 2 + 5 min + GM   3.00
- 3.00 spelar lagen 4 mot 4, eftersom ett Mindre straff för varje lag kvittas.
  - Ersättaren för A3 återvänder 5.00 och för B8 8.00.
  - B8 är ute ur matchen.
5.           A3 – 2 + 2 min     3.00                           B8 – 2 + 5 min + GM   3.00  
               A5 – 2 min           3.00                           B9 – 5 min + GM       3.00  
               A7 – 5 min + GM   3.00
- 3.00 spelar lagen 4 mot 4, eftersom straffen för A5, A7 och B8 kvittas.
  - A7, B8 och B9 är ute ur matchen.
  - En ersättare för B9 måste avtjäna 5 minuters utvisning.
  - Ersättaren för B9 återvänder 8.00.
6.           A7 – 2 min           4.00                           B4 – 5 min + GM   5.00  
               A9 – 5 min + GM   5.00                           B3 – 2 min           5.10  
               A8 – 2 min           5.10                           B7 – 2 min           5.10  
               A4 – 2 min           5.10
- 5.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Större straffen för A9 och B4 kvittas.
  - 5.10 spelar lagen fortfarande 4 mot 5, eftersom alla fyra Mindre straffen kvittas.
  - Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A9 och B4 är borta från matchen.
7.           A3 – 2 + 5 min + GM   3.00                           B8 – 2 + 5 min + GM   3.00
- 3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla straffen kvittas.
  - Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A3 och B8 är borta från matchen.

8.	A3 – 2 min	3.00	B8 – 2 min	3.00
	A7 – 5 min + GM	3.00	B9 – 5 min + GM	3.00

- 3.00 spelar lagen 5 mot 5, eftersom alla straff kvittas.
- Lagen behöver inte sätta ersättare på utvisningsbänken, eftersom A7 och B9 är borta från matchen.

9.	A6 – 5 min + GM	3.00	B11 – 2 min	3.00
	A9 – 2 min	3.00		

- 3.00 spelar lagen 4 mot 5, eftersom Mindre straffet för A9 och B11 kvittas.
- Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna 5 minuters utvisning för A6 som är borta från matchen.

### Exempel på Kvittning med Större straff och Match penalties

	<u>Lag A</u>		<u>Lag B</u>	
1.	A6 – 5 min + GM	3.00	B7 – Match penalty	3.00

- Lagen spelar 5 mot 5 och inga ersättare behövs på utvisningsbänkarna.

2.	A6 – Match penalty	3.00	B7 – Match penalty	3.00
----	--------------------	------	--------------------	------

- Lagen spelar 5 mot 5 och inga ersättare behövs på utvisningsbänkarna.

### Regel 513 – Uppskjutna straff

#### **B – Tolkning**

1. När regeln för uppskjutna straff tillämpas, måste spelarna avtjäna hela längden på sitt straff och får inte lämna utvisningsbänken förrän i första spelstopp efter att deras straff tagit slut.
2. Regeln för uppskjutna straff tillämpas inte när det är omedelbara ersättare.
3. Straffen måste bokföras i matchprotokollet (Official Game Sheet) men de kanske inte visas på matchuret.



4.           A7 – 2 + 2 min           3.00  
               A8 – 2 min               3.00  
               A9 – 2 min (Lagstraff) 3.00

- 3.00 spelar lagen 3 mot 5.
- 3.00 avtjänar A8 och A9 sina Mindre straff på klockan.
- 5.00 börjar A7 avtjäna sina två Mindre straff.
- 5.00 spelar lagen 4 mot 5.
- 5.00 återvänder antingen A8 eller A9 till isen (lagkaptenens val).
- Orsaken till att straffen avtjänas enligt ovan är att man alltid ska sträva efter så många spelare som möjligt på isen.

5.           A6 – 5 min + GM                           3.00  
               A8 (ersättare för A6) – 2 min           3.30  
               (medan på utvisningsbänken)  
               A8 (ersättare för A6) – 10 min           4.00  
               (medan på utvisningsbänken)

- A6 är borta från matchen.
- Lag A måste sätta en ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna 5 minuter.
- 3.00 spelar lagen 4 mot 5.
- 3.30 ådöms A8 ett Mindre straff medan han befinner sig på utvisningsbänken.
- Lagen spelar 4 mot 5.
- Mindre straffet för A8 ska starta 8.00 efter att 5 minutersstraffet tagit slut (uppskjutna straff).
- 4.00 ådöms A8 Misconduct penalty.
- Lagen spelar 4 mot 5.
- 4.00 måste Lag A sätta en annan ersättare på utvisningsbänken för att avtjäna det Mindre straffet för A8 som utdömdes 3.30.
- Misconduct-straffet på A8 startar 10.00 (uppskjutet straff).
- Om inga ytterligare utvisningar utdöms och om inga mål görs efter 5 minuters-straffets slut, skall lagen spela 5 mot 5 tiden 10.00.

## **Regel 514 – Avvaktande utvisningar**

### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. För att signalera en avvaktande utvisning skall domaren sträcka upp sin arm, men det är inte nödvändigt att peka på den felande spelaren medan spelet pågår.
2. När en andra avvaktande utvisning ska dömas, skall domaren peka två gånger på den andra spelaren med den arm som inte är uppsträckt medan den ursprungliga armen hålls uppsträckt samt låta armen vara uppsträckt tills spelet stoppas.

## B – Tolkning

1. Vid en avvaktande utvisning mot ett lag som spelar i numerärt underläge och ett mål görs av det icke felande laget innan avblåsning sker, Se B - Tolkning Regel 502 och Regel 514 sidan 40 IIHF Case Book.

## C – Situationer

### Situation 1

En utvisning avvaktas på Lag A och en spelare i Lag B skjuter pucken på mål, målvakten får kontroll över pucken och dirigerar den avsiktligt med sin handske till en lagkamrat.

**Domslut:** Domaren måste stoppa spelet.

### Situation 2

En utvisning avvaktas på Lag A och Lag B har ersatt målvakten med en extra utespelare. Medan en spelare i Lag B åker med pucken framför målet tacklas hans klubba av en spelare i Lag A och pucken går in i mål.

**Domslut:** Målet skall inte godkännas eftersom det är en påverkan från spelare i det felande laget. (Se regel 514 (c) och en avvaktande utvisning skall utdömas för en spelare i lag A.

### Situation 3

En utvisning avvaktas på Lag A och Lag B har ersatt målvakten med en extra utespelare. En spelare i Lag B har pucken under kontroll, och medan han försöker passa pucken till en lagkamrat, skjuter han pucken och den reflekteras på en spelare i Lag A och går in i öppet mål.

**Domslut:** Målet skall inte godkännas och det avvaktande straffet utdöms.

### Situation 4

En utvisning avvaktas på Lag A och Lag B har ersatt målvakten med en extra utespelare. En spelare i Lag B skjuter pucken, den träffar en spelare i Lag A bakom mittlinjen, och reflekteras tillbaka över isen och in i Lag B:s mål.

**Domslut:** Målet skall inte godkännas och det avvaktande straffet utdöms.

### Situation 5

Domaren avvaktar ett straff på spelare A6 och det är ett Straffslag som kommer att utdömas som ett resultat av förseelsen. Innan spelet stoppas begår A6 ytterligare en förseelse som renderar Mindre straffet.

**Domslut:** Om Lag B gör mål innan spelet stoppas, skall Straffslaget strykas, men domaren skall utdöma det Mindre straffet.  
Om Lag B inte gör mål innan spelet stoppas, skall domaren utdöma ett Straffslag till laget och det Mindre straffet. Om Lag B gör mål på straffslaget skall det Mindre straffet ändå avtjänas.

### **Situation 8**

En spelare, som inte finns med i matchprotokollet (Official Game Sheet), spelar i matchen och ådöms en utvisning.

**Domslut:** Spelaren ska tas bort från matchen. Tränaren ska utse valfri spelare, utom målvakten och redan utvisad spelare, som ska avtjäna straffet.

### **Situation 9**

En spelare ådöms Större straffet plus Game Misconduct penalty och sedan ett Match penalty för en incident antingen före eller efter avblåsningen.

**Domslut:** Lagen skall placera en spelare på utvisningsbänken i 10 minuter, under vilken tid laget skall spela i numerärt underläge. I protokollet (Official Game Sheet) bokförs 5 minuter plus 20 minuter plus 25 minuter på spelaren.

## **Regel 523 – Checking from behind – Tackling bakifrån**

### **B – Tolkning**

1. Termen ”på något sätt” inkluderar sådana gärningar som Highsticking, Cross-checking, Charging med mera, men inte Interference.
2. En träff bakifrån mot sargen eller målburen, speciellt när spelaren är oförmögen att försvara sig själv, måste bestraffas. En domare skall strikt tillämpa den här regeln.
3. När en spelare avsiktligt vänder sig om för att ta emot tacklingen i ryggen ska detta inte klassificeras som checking from behind. Dock kan tackling rendera i en utvisning för boarding eller charging.

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

En spelare i Lag A är i en frilägessituation och cross-checkas bakifrån av en spelare i Lag B. Domaren bedömer det som en Checking from behind men utdömer fortfarande ett Straffslag.

**Domslut:** Lag A ska tilldömas ett Straffslag, men spelaren i Lag B som begick förseelsen måste fortfarande avtjäna Misconduct penalty.

## **Regel 528 – Fisticuffs or roughing – Slagsmål eller onödigt hårt spel**

### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. Om en situation innehåller knuffar och gruff efter avblåsningen, ska domaren varna tränaren eller lagkaptenen i varje lag.
2. Om situationen fortsätter efter varningen, ska domaren utdöma Mindre straff för Roughing. Om incidenter fortsätter i kommande spelstopp, kan domaren utdöma Misconduct penalty.
3. Om en situation uppstår som kräver utdömande av många Game Misconduct penalties, ska domaren försäkra att alla utdömda Game Misconduct penalties är bokförda i matchprotokollet (Official Game Sheet).
4. När ett flertal spelare utvisas samtidigt kan domaren be linjemännen att ta de utvisade spelare till utvisningsbänkarna och därefter utdela korrekt straff till respektive spelare.
5. Domaren ska vara uppmärksam på tredje spelaren som kommer in i ett pågående bråk mellan två spelare.

### **B – Tolkning**

1. När Större straffet plus Game Misconduct penalty utdöms under den här regeln, skall det bokföras och meddelas som Roughing.
2. När Match penalty utdöms under den här regeln, skall det bokföras och meddelas som Fisticuffs.
3. Fisticuffs eller Roughing kan utdömas även om spelarna fortfarande har sina handskar på.
4. I ett situation som innehåller Fisticuffs, är det möjligt att en spelare ådöms Match penalty och den andra Större straffet plus Game Misconduct penalty.
5. Mindre straffet, Dubbla Mindre straffet eller Större straffet plus Game Misconduct penalty kan utdömas för Roughing.
6. När ett Match penalty utdöms för Fisticuffs, oavsett om en, två eller flera spelare får sådana straff, måste händelsen klassas som ett slagsmål. Om en spelare ger igen kan ett Större straff plus Game Misconduct penalty utdömas i det här fallet.
7. En spelare kan inte ådömas ett Match penalty plus ett Game Misconduct penalty för att han fortsätter ett slagsmål.
8. Två spelare kan ådömas Match penalty för Fisticuffs utan att ha en angripare eller anstiftare.
9. Där det är uppenbart att en spelare är angripare och anstiftare, kan den spelaren ådömas Match penalty och den andra spelaren ett Större straff plus automatiskt Game Misconduct penalty, beroende på graden av hur mycket han ger igen.

10. ”Tredje man in” - regeln används bara på den första spelaren som ingriper i ett bråk. Utdömandet av bara ett straff innebär att det är ett bråk, hur som helst, regeln kräver bedömning på huruvida spelaren faktiskt blev involverad.
11. Ett Game Misconduct penalty ska enbart ådömas den första spelaren som ingriper i en situation där ett Match penalty eller ett Större straff plus Game Misconduct penalty ska utdömas på en eller båda spelarna.
12. Att slå av en motståndare hjälmen eller peta i den så att motståndaren störs eller hindras ska bestraffas med Roughing.

### **Regel 534 – Interference – Hindra icke puckförande spelare**

#### **B – Tolkning**

1. En anfallande spelare kan åka genom målområdet antingen framför eller bakom målvakten.
2. Om en anfallande spelare åker genom målområdet och tar kontakt med målvakten, eller åker bakom målvakten och målvakten backar in i spelaren, skall den spelaren ådömas ett Mindre straff för Interference.
3. När en anfallande spelare har skjutit ner pucken i sin anfallszon och försvarande spelaren, backandes ner mot sin zon, skjuter ut sin höft för att göra sig större så att anfallande spelaren är tvungen att åka runt honom ska försvarande spelaren utvisas för interference.

### **Regel 534 – Interference – Hindra icke puckförande spelare**

### **Regel 554b – Displacing the Goal Frame – Avsiktligt flytta målburen**

#### **B – Tolkning**

1. Pucken ska vara i neutrala zonen eller i felande lags försvarszon för att mål ska tilldömas under sektion d i båda reglerna.

## Regel 541 – Kroppstackling i Damishockey

### **B – Tolkning**

1. Andemeningen med denna regel är att minimera risken för skada genom fysisk kontakt. Således ska avsiktlig kontakt som är avsedd att gälla fysiskt våld mot en motståndare (utan att försöka få pucken) straffas enligt denna regel. Oavsiktlig kontakt som uppstår under ett normalt försök att spela pucken skall inte straffas enligt denna regel.
2. Kroppskontakt i damishockey kommer att ske och domaren ska göra en bedömning baserat på den avsikt spelaren har som initierar kontakten. Den spelare som initierar kontakt skall bestraffas om hennes avsikter är att nå spelaren och inte pucken. Alla spelare skall ha pucken som huvudmålet för sina handlingar och domarna ska tillåta spelare att tävla om pucken.
3. Skapandet av en avsiktlig kollision eller försök att uppnå en kollision skall bestraffas. Detta inkluderar alla fall där en spelare kliver in i en motståndares motsatta åkriktning, vilket leder till en kroppskontakt. Spelaren ska inte bestraffas om hennes avsikt är att spela pucken och att hon oavsiktligt orsakar en kollision med en motståndare.
4. Det är inte tillåtet att åka på eller över en ovetande spelare för att komma i besittning av pucken. Detta gäller alltid när en spelare väntar på att få pucken eller rör sig mot pucken. Om en spelare har etablerat ett stillastående läge på isen, är det motståndarlagets spelares skyldighet att åka runt den spelaren.
5. Spelarna tillåts att luta sig mot varandra och ge kroppskontakt, medan de försöker komma i besittning av pucken längs sargen. Sådana åtgärder skall vara tillåtna, förutsatt att åtgärderna stannar i nivå med "kontakt" och inte eskalera till nivån "tacklar".
6. När två eller fler spelare är i närheten och kämpar för att komma i besittning av pucken längs sargen, skall varje uppsåtlig tackling bestraffas. Detta inkluderar att skjuta, knuffa, axelkontakt eller fastlåsning av en motståndare mot sargen. Återigen skall varje uppenbar kroppskontakt, som inte är riktad mot pucken bestraffas.
7. Spelare tillåts att "hålla sin is" när som helst när de har etablerat sin position på isen. Ingen spelare är skyldig att flytta sig ur vägen för en mötande spelare för att undvika en kollision. Varje rörelse av en spelare att stega eller glida in i en motståndare skall rendera i Mindre straffet för kroppstackling.

## **Regel 550 – Olämpligt uppförande mot funktionär och osportsligt uppträdande av spelare**

### **B – Tolkning**

1. Funktionärer skall inte tillåta att bli behandlade olämpligt verbalt vid något tillfälle. En personlig kommentar till funktionären av någon spelare när som helst i matchen skall resultera i Misconduct penalty.

### **C – Situation**

#### **Situation 1**

Spelare som blöder i ansiktet torkar bort blodet med sin hand, och sedan stänker spelaren blodet mot eller på en motståndare.

*Domslut:* Detta skall bedömas som att spotta på en motståndare och bestraffas med Match Penalty.

## **Regel 551 – Olämpligt uppförande mot funktionär och osportsligt uppträdande av ledare**

### **A – Domarens tillvägagångssätt**

1. En domare kan ådöma en tränare två Lagstraff innan han tar bort honom från matchen med Game Misconduct penalty.
2. En tränare kan inte ådömas Misconduct penalty.
3. De tillgängliga alternativen en domare har vid utdömande av straff mot ledare är: Lagstraff, Lagstraff plus Game Misconduct, Game Misconduct eller Match penalty.
4. Utdömandet av Game Misconduct penalty på en ledare under reglerna 551(b) och 551(c) innebär inte automatiskt att ett Lagstraff skall ådömas laget.
5. Om en ledare ådöms Game Misconduct eller Match penalty, måste han omedelbart bege sig till omklädningsrummet och stanna kvar där tills matchen är slut.
6. Om en ledare ådöms Match penalty, måste den återstående lagledningen, genom lagkaptenen, utse en spelare att avtjäna 5 minuters utvisningstid på utvisningsbänken. Laget ska spela med en man mindre under den här tiden om inga andra situationer inträffar som täcks av reglerna.

### **B – Tolkning**

1. Inga straff kan utdömas för förseelser som sker under uppvärmningen före matchen. Hursomhelst, enligt Regel 510 – Tilläggsbestraffningar, kan disciplinära åtgärder vidtagas av administrerande förbund.

## **Regel 554 – Delaying the game – Fördröjande av spelet**

### **554(c) – Skjuta eller kasta pucken utanför spelbanan.**

#### **C – Situationer**

##### **Situation 1**

En målvakt eller spelare i sin försvarszon skjuter pucken ut från spelbanan över skyddsglasets och in på en spelar- eller utvisningsbänk.

*Domslut:* Målvakten eller spelaren ska ådömas ett Mindre straff.

##### **Situation 2**

Målvakt eller spelare skjuter en puck som touchar skyddsglasets och går sedan ut från spelbanan.

*Domslut:* Målvakt eller spelare skall inte automatiskt ådömas ett Mindre straff.

##### **Situation 3**

Pucken skjuts och träffar målvakt eller spelares klubba eller någon del av hans utrustning och reflekteras oavsiktligt över sargen.

*Domslut:* Ingen utvisning skall utdömas.

##### **Situation 4**

Pucken skjuts och fångas av målvakten som sedan kastar upp den och med sin klubba, handske, arm eller benskydd dirigerar pucken över sargen i en avsiktlig rörelse.

*Domslut:* Målvakten ska ådömas ett Mindre straff.

##### **Situation 5**

En målvakt eller spelare skjuter pucken genom en öppen båsdörr.

*Domslut:* Ingen utvisning.

##### **Situation 6**

Under ett straffslag skjuter spelaren pucken direkt över sargen.

*Domslut:* Ingen utvisning skall utdömas.

##### **Situation 7**

Vid en icingsituation skjuts pucken från försvarande lags zon över hela banan och över skyddsglasets bakom motståndarnas mål.

*Domslut:* Ingen utvisning ska utdömas. Spelet ska stoppas för icing när pucken passerar förlängda mållinjen.

### **Situation 8**

Målvakt eller spelare i sin försvarszon skjuter pucken direkt över hela banan och över skyddsglasat bakom motståndarnas mål. Detta under spel i numerärt underläge.

**Domslut:** Målvakt eller spelaren skall ådömas ett Mindre straff då spelstoppet inträffar för att pucken skjutits över skyddsglasat.

### **Situation 9**

Under en avvaktande utvisning skjuter en målvakt eller en spelare pucken från sin försvarszon direkt över skyddsglasat och utanför banan.

**Domslut:** Målvakt eller spelaren skall inte ådömas ett Mindre straff. När laget skjuter iväg pucken ska detta klassas som kontroll på pucken och spelet ska blåsas av.

### **554(e) – Skadad spelare vägrar lämna isen**

#### **B – Tolkning**

1. Om en skadad spelare vägrar att lämna isen efter en varning, skall han ådömas ett Mindre straff. Om spelaren fortfarande vägrar att lämna isen, utdöm Misconduct penalty under regel 550(c). Den här situationen tillämpas på en skadad spelare som vill vara kvar på isen när spelet återstartar efter ett stopp i spelet beroende på hans skada.

### **554(f) – Mer än ett byte efter ett mål**

#### **A – Domares tillvägagångssätt**

1. Om något lag försöker göra mer än ett byte efter att ett mål gjorts ska domaren låta meddela båda lagen att en liknande incident kommer att rendera i ett lagstraff.
- 2.

### **554(g) – Förseelse mot nedsläppsreglerna**

#### **B – Tolkning**

1. Sektion b under denna regel refererar till en andra förseelse av samma lag under samma nedsläpp. Vilken spelare som helst kan avtjäna denna utvisning.

### **554(h) – Sen ankomst efter periodpaus**

#### **B – Tolkning**

1. ”Startklar” under denna regel avser antalet spelare som laget ska ha på isen för att starta matchen. (5 spelare och en målvakt om laget är fulltaligt och 4 eller 3 spelare om laget ska spela i numerärt underläge)

## **Regel 555 – Felaktig eller farlig utrustning**

### **A – Domares och linjemäns tillvägagångssätt**

1. Domaren måste tilldela en varning till lagen för den första överträdelsen gällande utrustning. Den här varningen ska hänföras till all utrustning. Efter den här första varningen, skall domaren utdöma straff för senare överträdelser.
2. Linjemän skall inte varna spelare eller utdöma utvisningar för överträdelser av regeln gällande utrustning.
3. Om en klubba visar sig vara otillåten, skall klubban återlämnas till laget och spelaren måste bege sig till utvisningsbänken. En lagkamrat på isen ska hämta en godkänd klubba till den utvisade spelaren på utvisningsbänken, men kan inte orsaka någon fördröjning av matchen medan han gör det.

### **B – Tolkning**

1. En domare kan avgöra om en klubba är farlig. Om han klassar klubban som farlig utrustning, skall klubban tas bort från spelet och ingen utvisning ska utdömas.
2. En spelare som vägrar att sluta använda utrustning som domaren anser vara farlig skall ådömas Misconduct penalty efter en varning.
3. Ett blad som har dubbla böjningar skall klassas som farlig utrustning.
4. En otillåten böjning av bladet kan hittas var som helst på bladet utmed linjen för mätinstrumentet (Stick Gauge).
5. Målvakter är inte tillåtna att använda exceptionellt långa tröjor som kan hjälpa till att stoppa pucken. Domaren skall be målvakten att byta tröja eller rätta till den. Om målvakten vägrar att byta tröja skall han, efter en varning, ådömas Misconduct penalty.
6. Refererande till Regel 555(g) skall spelaren ådömas ett Mindre straff om han fortsätter att delta i spelet på något sätt.

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

En spelare tacklas och hans hakrem åker upp.

**Domslut:** Spelaren kan fortsätta delta i spelet tills spelet stoppas eller tills han lämnar isen. Ingen utvisning ska ådömas spelaren, eftersom spelarens hjälm inte åkte av hans huvud.

## **Regel 556 – Bruten klubba**

### **A – Domares och linjemäns tillvägagångssätt**

1. Funktionärer skall inte ge en bruten klubba till en åskådare eller släppa den över sargen. Brutna klubbor måste lämnas vid matchfunktionärsbåset.

### **B – Tolkning**

1. Om det övre ”locket” på toppen av en metallklubba åker av, skall klubban anses vara trasig.

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

En spelare på utvisningsbänken räcker över sin klubba till en lagkamrat på isen som brutit sin klubba.

**Domslut:** Spelaren som tar emot klubban ådöms Mindre straffet, men spelaren på utvisningsbänken som överräckte klubban till spelaren på isen ska inte ådömas något straff.

#### **Situation 2**

En spelare plockar upp en klubba kastad på isen från spelarbänken.

**Domslut:** Spelaren ådöms inget straff för att otillåtet tagit emot en klubba, men domaren skall utdöma straff enligt Regel 550 (g, h) eller 551 (e, f).

#### **Situation 3**

En spelare i Lag A har brutit sin klubba och plockar upp en kastad klubba från Lag B:s spelarbänk som var avsedd för en spelare i Lag B, som också brutit sin klubba.

**Domslut:** Inget straff skall ådömas spelaren som tar upp klubban, men Lag B skall ådömas straff enligt Regel 550 (g, h) eller 551 (e, f).

#### **Situation 4**

En målvaktsklubba kastas in på isen till målvakten från spelarbänken.

**Domslut:** Inget straff ådöms målvakten, men domaren skall utdöma straff enligt Regel 550 (g, h) eller 551 (e, f).

### **Situation 5**

En målvakt har tappat eller brutit sin klubba och en lagkamrat, som är på isen, försöker skjuta klubban tillbaka till honom.

**Domslut:** Inget straff skall ådömas spelaren eller målvakten, förutom om deras gärningar är täckta av Regel 569.

### **Situation 6**

En spelare bär en målvaktsklubba till en målvakt som har tappat eller brutit sin klubba, och bestämmer sig för att ingripa i spelet. Han släpper målvaktsklubban för att kunna bege sig in i spelet.

**Domslut:** Inget straff utdöms så länge spelaren inte på något sätt deltar i spelet då han bär målvaktsklubban. Inget straff ska utdömas för att bära målvaktsklubban till målvakten, även om spelaren är i närheten av spelet, men han måste släppa klubban om han blir involverad i spelet.

### **Situation 7**

A5 deltar i spelet utan klubba. A8 passar honom sin klubba, och A11 passar sin klubba till A8 och spelet fortsätter.

**Domslut:** Det finns ingen begränsning på hur många gånger som en klubba kan passas från spelare till spelare, så länge som den sista spelaren tar emot en klubba enligt reglerna.

## **Regel 557 – En spelare faller på pucken**

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

Pucken är i målområdet och en spelare, som är utanför området, slår eller öser pucken ut ur målområdet och intill sin kropp, men täcker eller greppar inte pucken medan den fortfarande är i målområdet.

**Domslut:** Domaren ska ådöma spelaren Mindre straffet. Den avgörande faktorn är puckens placering när den täcks och blir fryst och spelet stoppas.

#### **Situation 2**

En spelare är i målområdet och han öser en puck utanför området in i målområdet och faller på den och täcker den.

**Domslut:** Domaren ska utdöma ett Straffslag för det icke felande laget. Den avgörande faktorn är puckens placering när den täcks och blir fryst och spelet stoppas.

### **Regel 559 – Spelare spelar pucken med händerna**

#### **B – Tolkning**

1. Om pucken träffar en spelares handske men spelaren inte sluter sin hand om pucken, ska spelet inte stoppas och någon utvisning inte utdömas.

### **Regel 560 – Målvakt spelar pucken med händerna**

#### **B – Tolkning**

1. Om en målvakt kastar pucken mot sina motståndares mål och en spelare i motståndarlaget spelar pucken först, skall spelet inte stoppas och målvakten ska inte ådömas Mindre straffet.

### **Regel 565 – Ledare lämnar spelarbänken**

#### **B – Tolkning**

1. Ingen utvisning ska ådömas en läkare som går in på isen, utan domarens tillåtelse, för att vårda en skadad spelare.

### **Regel 570 – Kasta en klubba eller något föremål vid en frilägessituation**

#### **B – Tolkning**

1. Om målvakten är på isen, skall inget mål tilldömas.
2. Om en målvakt är på isen men utanför målet och han kastar sin klubba kan situationen avvaktas innan Straffslaget utdöms och spelet stoppas.

#### **C – Situationer**

##### **Situation 1**

En utvisning avvaktas på Lag A, och Lag B har ersatt sin målvakt med en extra spelare. Innan spelet stoppas kastar en spelare i Lag B sin klubba mot pucken i sin egen försvarszon.

**Domslut:** Lag A tilldöms ett mål och avvaktande straffet mot lag A utdöms.

## **Regel 571 – Hindrande av blodinfektion**

### **B – Tolkning**

1. En spelare vars tröja är täckt med blod måste bära en annan tröja med ett annat nummer, men nummerbytet måste meddelas till protokollföraren.
2. Om en funktionär har blod på sin dräkt, skall blodfläcken tas bort innan spelet återupptas. På samma sätt, om en funktionär blöder, skall såret täckas innan han fortsätter med sitt ansvar som funktionär.
3. Föremål med blodfläckar skall inte användas på isen.

## **Regel 573 – För många spelare på banan**

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

Ett lag har ersatt målvakten mot en extra spelare och motståndarlaget har pucken under kontroll. Målvakten återvänder till spelet för att stoppa ett skott mot mål och detta orsakar att laget blir för många spelare på banan. Målvakten hindrar inte puckföraren, endast skottet mot mål.

**Domslut:** Domaren ska utdöma ett lagstraff, för många spelare. Inträffar detta under matchens två sista minuter eller under overtime skall straffslag utdömas.

## **Regel 591 – Målvakt över den röda mittlinjen**

### **C – Situationer**

#### **Situation 1**

En målvakt, vars skridskor är över den röda mittlinjen, spelar pucken som fortfarande är på hans eget lags sida av den röda mittlinjen.

**Domslut:** Domaren skall utdöma ett Mindre straff. Den avgörande faktorn är placeringen av målvaktens skridskor och inte puckens placering.

#### **Situation 2**

I ett spelstopp, efter att ett mål har gjorts av Lag A, passerar målvakten i Lag A den röda mittlinjen för att fira målet med sina lagkamrater, och återvänder sedan till sitt mål. Hans agerande orsakade inte någon fördröjning av matchen och han gjorde inga ageranden mot spelarna i det andra laget.

**Domslut:** Målvakten ska inte ådömas Mindre straffet för att han passerar den röda mittlinjen under ett stopp i spelet.

## **Regel 592 – Målvakten åker till spelarbänken i ett spelstopp**

### **A – Domarens och linjemännens tillvägagångssätt**

1. När det har blivit en långvarig fördröjning orsakad av att en spelare skadats, dålig is eller andra underhåll av banan, kan domaren tillåta målvakten att återvända till spelarbänken. I dessa situationer har målvakten inte orsakat någon fördröjning genom att återvända till spelarbänken.
2. Målvakter får återvända till deras spelarbänk under ett uppehåll för tv-reklam.
3. En målvakt får inte åka till avbytarbänken efter ett mål och fira med sina medspelare.
4. Vid en avvaktande utvisning och spelet är stoppat, får målvakten inte fortsätta åka mot sin avbytarbänk utan ska bege sig till sitt mål. Linjemannen kan varna målvakten att han ska åka tillbaka till sitt mål. Domaren ska varna laget för att förhindra att denna situation ska bli ett fördröjande moment. Varna första gången och vid en andra förseelse måste laget byta målvakt.
5. Om det uppstår ett gruff eller slagsmål i den ena änden av spelplanen, får inte den målvakten på andra sidan av spelplanen bege sig till avbytarbänken samtidigt som han måste stanna kvar på sin sida av spelplanen. Om målvakten åker till avbytarbänken ska det betraktas på samma sätt som om målvakten åker till avbytarbänken under ett spelstopp.

## **Regel 593 – Målvakten lämnar sitt område under ett bråk**

### **C – Situationer**

En målvakt lämnar sitt målområdes omedelbara närhet under ett bråk och är den förste att ingripa i ett slagsmål.

**Domslut:** Han skall ådömas ett Mindre straff för att ha lämnat målområdet plus ett Game Misconduct penalty för att vara den tredje mannen att gå in i ett bråk, plus eventuella andra straff som han kanske gör sig skyldig till enligt reglerna.

## **Regel 595 – Skydd av målvakter**

### **B – Tolkning**

Om en puckförare åker fram- eller baklänges och en kontakt uppstår med målvakten samtidigt som pucken går i mål, ska målet underkännas och spelaren utvisas. Denna regel tillämpas även under ett straffslag eller straffslagsavgörande.

## **Tillägg A4.7 – Linjemännens uppgifter**

1. Linjemannen kan stoppa spelet när pucken skjuts utanför banan, när den är ospelbar eller hindrad av en obehörig person. Detta gäller också i den situation när pucken skjuts direkt ut från spelplan. När pucken går direkt ut från spelplanen och linjemannen stoppar spelet på grund av att domaren inte sett situationen, ska han omedelbart informera domaren om varför han blåst av spelet.